

»Der Bereich der Spieleentwicklung hat in den vergangenen Jahren stark an Wichtigkeit gewonnen – nicht nur in der Games-Industrie selbst, sondern auch in zahlreichen anderen Bereichen spielen Gamification, interaktive Anwendungen und 3D-Umgebungen eine wachsende Rolle. Entsprechend begrüße ich es sehr, dass die htw ein Zertifikat zur Spieleentwicklung anbieten möchte«

Jasmin Pfeiffer

DigiTales Interactive UG | Saarbrücken

»Das Interesse an digitaler Visualisierung ist in den letzten Jahren stetig gewachsen. Wir kriegen mittlerweile regelmäßig Anfragen von Unternehmen oder öffentlichen Stellen, ob wir Dinge visualisieren können. Mangels Zeit können wir diese Anfragen aber leider nicht umsetzen. Hier ein Fortbildungsangebot zu schaffen, um diese Kompetenzen etwas mehr in die Allgemeinbildung zu bringen, wäre dem Strukturwandel in Deutschland sicher sehr zuträglich – zumal die verwendeten Technologien auch Laien gut vermittelbar sind.«

Felix Nyenhuis

Beyond Worlds GmbH | Landstuhl

»Ein praxisnahes Zertifikat im Bereich Game Design, das auf Tools wie Unity setzt, ist aus Branchensicht ein echter Gewinn. Es ermöglicht einen niederschweligen Einstieg, vermittelt relevante Grundlagen und schafft die Basis für echte Projektarbeit – genau das, was wir bei neuen Talenten suchen.«

Dominik Ospelt

& Jens Wiechering

Binary Impact GmbH | Niederelbert

Zertifikat

Mit Abschluss erwerben Sie das Hochschulzertifikat:

»Virtual Reality mit der Unreal Engine«

Zertifikatsleitung

Prof. Dr.-Ing. Frank Ulrich Rückert

t +49 (0) 681 5867-939

frank.rueckert@htwsaar.de

Veranstaltungsorganisation und Beratung

Continuing Education Center Saar der htw saar

Haus des Wissens

Malstatter Str. 17

66117 Saarbrücken

t +49 (0) 681 5867-137 / -639

cecsaar@htwsaar.de

www.cecsaar.de

Postanschrift

Continuing Education Center Saar htw saar

Goebenstraße 40

66117 Saarbrücken



www.cecsaar.de



CEC Saar
Continuing Education
Center Saar

Coming
Soon



Weiterbildung

**VIRTUAL REALITY
MIT DER UNREAL ENGINE**

Hochschulzertifikat



Flexibles VR Training für Ihren Use-Case

Erstellen Sie im Rahmen des Zertifikates ihren eigenen speziellen Use Case nach individuellen Anforderungen. Ob Standard Use Cases oder maßgeschneiderte Lösungen, wir unterstützen Sie bei der Entwicklung effektives Coaching, das genau zu Ihrem Unternehmen oder Start-Up passen.

Das Zertifikat bereitet Sie theoretisch wie praktisch auf berufliche Herausforderungen im Bereich der Virtual Reality vor. In immer mehr Bereichen wie etwa bei Unternehmen, der Lehre oder auch kommunalen Einrichtungen spielt die Arbeit mit digitalen Zwillingen und die Visualisierung von Sachverhalten im dreidimensionalen Raum eine zunehmend wichtigere Rolle bei der Kommunikation und Entscheidungsfindung. Hinzu kommt, dass die Entwicklung und Verbreitung dieses Kontexts durch immer besser werden Hardwareleistung der Endgeräte wie auch durch eine rasante Entwicklung bei den **Game Engines** immer stärker im Alltag Verbreitung findet. Wir ermöglichen einen schnellen Einstieg in das Thema.

Ihr Weg zur skalierbaren Virtual Reality Lösung

Wenn Ihr Gerät die Mindestanforderungen erfüllt helfen wir Ihnen die Unreal Engine sowie eine VR-Brille einzurichten. Das ist nicht zeitaufwendig.

Mit unserer Lösung können Sie nicht nur die Erstellung von Inhalten oder eigenen Spielen optimieren, sondern auch deren Management, Betrieb und Verteilung von Lernanwendungen für ihr Unternehmen effizient gestalten.

Zertifikatsablauf

1. Blended Learning Methode

Projektorientiert, Erstellen einer eigenen Anwendung

2. Kick-Off Meeting

- Anwendung Teambuilding durch virtuelle »Start-ups«

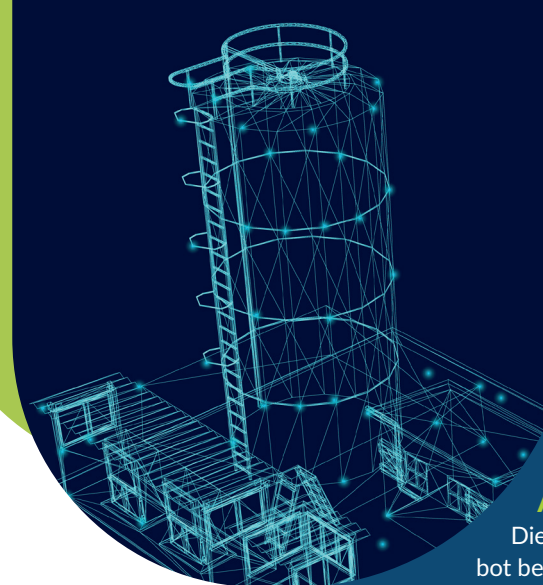
3. 6 Lerneinheiten mit 6 Milestones

- Bereitstellung von Lernmaterial und Lehrfilmen
- Bereitstellung von Lernmaterial und Lehrfilmen
- Regelmäßige Coaching Termine

4. Praxisprojekt

- Abschluss Präsentation des eigenen Projektes
- Zertifikatsverleihung

Der Ablauf erfolgt nach dem Konzept des Blended Learning und schließt mit einem eigenen Praxisprojekt ab.



Anmeldung

Dieses innovatives Weiterbildungsangebot befindet sich derzeit in der Entwicklung. Die Anmeldung wird in Kürze möglich sein.

Jetzt vormerken lassen!

Interessierte können sich schon jetzt unter dem Stichwort »Energie« per E-Mail an cecsaar@htwsaar.de wenden, um frühzeitig Informationen zu erhalten und sich einen Platz zu sichern, oder gleich hier scannen:



Träger

Träger des Zertifikats ist die Hochschule für Technik und Wirtschaft des Saarlandes.

Systemanforderungen

PCProzessor: Quad-Core Intel/AMD, $\geq 2,5$ GHz

Arbeitsspeicher: 32 GB RAM

Grafikspeicher: ≥ 8 GB

Grafikkarte: DirectX 11/12-kompatibel, aktuelle Treiber

VR-Headset

Oculus Meta Quest 2 wird gegen Leihgebühr zur Verfügung gestellt.