

Vorschläge zur Verwendung einzelner Aktionskarten je nach Einsatzszenario



Als Einstieg in der ersten Lehrveranstaltung einsetzen:

- **AKTIONSKARTE:** Stelle dir vor du wärst ein(e) Superheld*in und kannst dir einen Future Skill als Superkraft aussuchen, den du perfekt und bis hin zu einer Superfähigkeit anwenden kannst. Welcher Future Skill wäre dies? Fantasiere eine Weile, was könntest/würdest du gerne tun?
- **AKTIONSKARTE:** Jeder zieht zwei Future Skills-Karten und entscheidet sich für eine von beiden. Welchen Skill beherrschst du besser? Diskutiert und erklärt einander.
- **AKTIONSKARTE:** Du und die Person zu deiner Linken ziehen jeweils zwei Future Skills-Karten. Erklärt einander welcher von euren gezogenen Skills für euch persönlich wichtiger ist und erklärt dies einander.

Als Abschluss in der letzten Lehrveranstaltung einsetzen:

- **AKTIONSKARTE:** Ziehe eine Future Skills-Karte. Überlege dir, auf welche Art und oder in welchen Situationen dir dieser Skill in deinem Beruf/Studium helfen könnte. Beschreibe den anderen deine Ideen.
- **AKTIONSKARTE:** Ziehe eine Future Skills-Karte. Erzähle eine kurze Geschichte, die zu dem gezogenen Future Skill passt und in der die drei Hashtags# der Karte verwendet werden.

Um Studierende in einem spielerischen Kontext zu aktivieren:

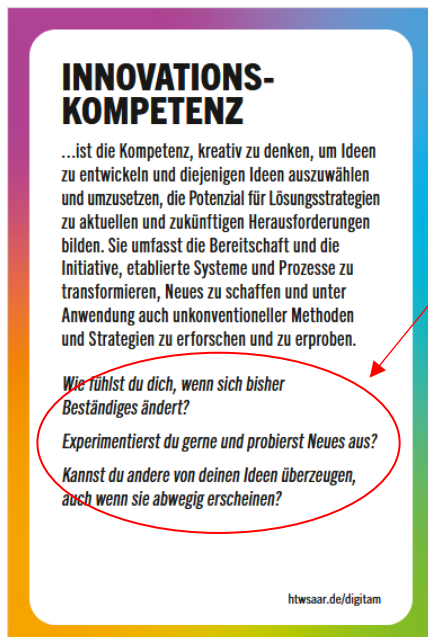
- **AKTIONSKARTE:** Ziehe eine Future Skills-Karte. Versuche den Skill pantomimisch darzustellen. Die anderen haben 5 Versuche den Skill zu erraten. Nutzt die Future Skills-Übersichtskarte als Hilfestellung.

- **AKTIONSKARTE:** Ziehe eine Future Skills-Karte. Versuche den Skill zeichnerisch darzustellen ohne Worte oder Buchstaben zu schreiben. Die anderen haben 5 Versuche den Skill zu erraten. Nutzt die Future Skills-Übersichtskarte als Hilfestellung.
- **AKTIONSKARTE:** Ziehe zwei Future Skills-Karten und versuche Transformation greifbar zu machen! Zeichne ein neues Piktogramm, indem beide Future Skills miteinander vereint werden. Du kannst dich von den Piktogrammen der Skills-Karten inspirieren lassen.
- **AKTIONSKARTE:** Baue ein kleines Kartenhaus aus den Future Skills-Karten mit einer Basis aus fünf Karten. Welches Future Skills-Kartenpaar würde das Dach deines Hauses bilden – Erkläre kurz warum.
- **AKTIONSKARTE:** Ziehe eine Future Skills-Karte. Überlegt gemeinsam, welche berühmte Persönlichkeit diesen Skill verkörpert. Beschreibt warum und diskutiert!
- **AKTIONSKARTE:** Ziehe eine Future Skills-Karte. erinnert euch alle jeweils an ein Buch oder einen Film, in dem dieser Future Skill eine Rolle spielt. Beschreibt die Handlung in der der Skill beobachtbar wurde und warum er aus deiner Sicht hier von Bedeutung war.



Als Kennenlernspiel und zur Selbstreflexion:

- **AKTIONSKARTE:** „Ich habe noch nie... Future Skills Version.“ Ziehe eine Future Skills-Karte. Überlege dir anschließend eine Behauptung, die mit dem Future Skill zu tun hat und die beginnt mit „Ich habe noch niemals ...“. Jeder auf den diese Behauptung zutrifft muss aufstehen.
- **AKTIONSKARTE:** Pitch-Time! Suche dir eine der Future Skills-Karten aus, die dir besonders wichtig ist, und „verkaufe“ den anderen den Skill in einer kurzen Ansprache. Tipp! Nutze Vergleiche und beispielhafte „Stories“, um deinen Pitch zum Leben zu erwecken.



Sie können auch einfach die **Reflexionsfragen nutzen**, die am unteren Rand auf jeder der Future Skills Karten stehen. Siehe z.B.:

- *In welchen Situationen war ein bestimmter Skill hilfreich oder hinderlich?*
- *Wo gibt es persönlichen Entwicklungsbedarf?*
- *Welche Fähigkeiten prägen meine Persönlichkeit – und warum?*
- *Wie kann ich gezielt an einem Skill arbeiten?*
- *Wie hilft dir der Skill in schwierigen Zeiten?*
- *Fehlender Skill – was wäre anders gewesen?*

Weitere Aktionskarten, um im besonderen Maße zur Diskussion und Gruppeninteraktion anzuregen:

- Skill vorstellen und „verkaufen“ (Pitch)
- Skill bei sich selbst oder anderen zuordnen
- Skill mit größtem Entwicklungspotenzial erklären
- „Ich habe noch nie...“-Version mit Skills
- Skill bei berühmten Persönlichkeiten erkennen

