

"Und was denkst du?"

**Wie Wertschätzung und Partizipation die Studierenden zurück
zum Campus bringt**

Jasmin Manthey

- Veranstaltungskauffrau IHK (Ausbilderin)
 - B.A. Innenarchitektur
 - Agile Coach
-
- Wissenschaftliche Mitarbeiterin im Fachbereich Bauen und Gestalten an der Hochschule Kaiserslautern mit den Studiengängen Bauingenieurwesen, Architektur, Innenarchitektur und Virtual Design



Der Case

- 4. Semester Virtual Design
- Modul „Game“
- Enthaltene Fächer:
 - Multimediale Gestaltung – 3 CP
 - Mediensoftware – 3 CP
 - Interdisziplinäre Projektkoordination – 3CP
- 24 Stunden Präsenzzeit, 66 Stunden Selbststudium je Fach
- Zugewiesener Raum: PC Pool

VD_BA_4

VD Bachelor 4

	1 8:00-8:45	2 8:45-9:30	3 9:45-10:30	4 10:30-11:15	5 11:30-12:15	6 12:15-13:00	7 14:00-14:45	8 14:45-15:30	9 15:45-16:30	10 16:30-17:15	11 17:30-18:15	12 18:15-19:00
Mo							Fotografie 2 I 212, B 202 Merkel Plaff FTG_2		Multimediale Gestaltung E 0.014 Wagner T. MMG		Mediensoftware 1 B 202 Wagner T. Adam MED_1	
Di									Interdisziplinäre Projektkoordination 1 E 0.014 Manthey IPK_1		Forum 2,4,6 I 124 Schmachtenberg FOR	
Mi												
Do			Compositing B 202 Wagner Hyts COM		Animation 2 B 202 Deuter Wagner T. ANI_2		Freies Wahlfach E 0.016 Animation 2 - Vertiefung Hermann FWF		Videoschnitt Online, Termine per E-Mail Poweleit VDS			
Fr					Videoschnitt B 202 Blockveranstaltung, Termine per E-Mail Poweleit VDS							



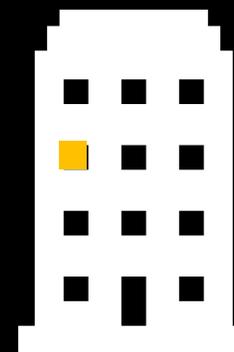
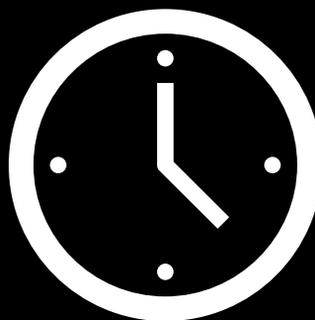
Lian



Lucas



Estrella



Hybride Lehre?

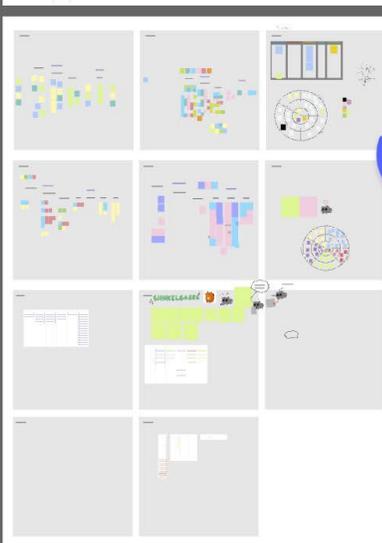
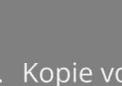
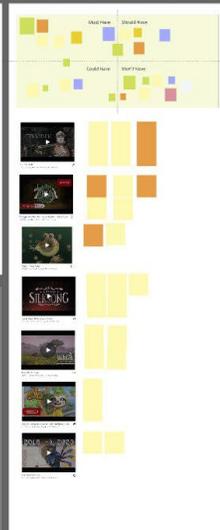
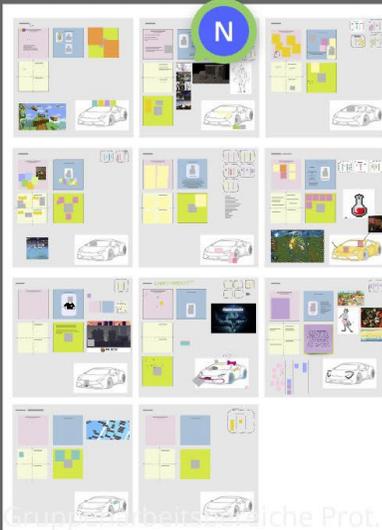
Digitale Zusammenarbeit – Vor Ort



Hausaufgabe aktu...



Game Schwer... Gruppenarbeitsbereiche



Miro Board

Kommunikation auf Augenhöhe

Neue Ideen

neue Strategien um unsere Kreativität anzuregen

Vieles! Super Fach, perfekt zum Ideen sammeln und festigen und, um gemeinsam kreativ zu werden <3

toller interaktiver unterricht, hat spass gemacht ideen zu brainstormen. super methoden und tolle neue herangehensweise, die super strukturiert und zielführend ist

AUF DIE IDEEN ANDERER AUFBAUEN
GEMEINSAMES BRAINSTORMING

Inspiration & Motivation >:3



Viele Ideen, abstrakteres Denken

danke für den kreativen unterricht!

Wir alle lieben Cozy Games (außer Jeri) böser jeri >:(
Cute cozy games <3
new in

Wir nehmen ihn auch gerne (werden kein Cozy game machen) VD Deathqued

Vorlesung kann auch interaktiv sein

ich hab keine chickennuggets erhalten sadge :(
rip jery

Plan machen ist wichtig und gut. Kleinere aufgaben machen.

coole methoden ideen zu finden, schwierig aber schon eine gruppe festzulegen, wenn niemand so genau weiß, was er im ende effekt machen will, überschneidet sich auch teilweise nicht ;-;

wenn es so spaßig bleibt, bin ich mega motiviert!

Es wird rasiert
p.s: Team Rasierer



mit oder ohne schaum

Wie läuft es in den zugehörigen Fächern?

Evaluation

- Praktische und abwechslungsreiche Übungen
- Reflexion am Anfang und am Ende
- Fortschritt kann gut im Auge behalten werden
- Entspanntes, offenes Arbeitsklima
- Interaktivität, Workshopcharakter
- Zugang zu Dozentin
(Stimmung wird erfragt, Hilfestellungen bei Umsetzung der Übungen)
- Klar strukturiert

Learnings

- Raumsituation und Arbeitsklima sind entscheidend
- Freiheiten einräumen fördert Identifikation und Verantwortungsbewusstsein
- Klare Kommunikation der Erwartungshaltung schafft Verständnis
- Selbst- und Gruppenreflexionen fördern das persönliche Wachstum der Studierenden

Jasmin Manthey

Jasmin.manthey@hs-kl.de

