

**Eigenschaften von Determinanten**

**Zu Aufgabe 1**

Berechnen Sie den Rang und die Determinante folgender Matrix:

$$A = \begin{pmatrix} 4 & 2 & 2 & 1 \\ 0 & 1 & 4 & 1 \\ 2 & 2 & 1 & 0 \\ 1 & 1 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

**Lösung:**

Wir wenden den Gausschen Algorithmus zur Bestimmung der Determinante von A an:

$$\begin{aligned} \det(A) &= \det \begin{pmatrix} 4 & 2 & 2 & 1 \\ 0 & 1 & 4 & 1 \\ 2 & 2 & 1 & 0 \\ 1 & 1 & 0 & 0 \end{pmatrix} \xrightarrow{Z1 \leftrightarrow Z4} -\det \begin{pmatrix} 1 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 4 & 1 \\ 2 & 2 & 1 & 0 \\ 4 & 2 & 2 & 1 \end{pmatrix} \begin{matrix} \\ Z2 - 2 * Z1 \\ Z4 - 4 * Z1 \end{matrix} \\ &= -\det \begin{pmatrix} 1 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 4 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & -2 & 2 & 1 \end{pmatrix} \xrightarrow{Z4 + 2 * Z2} -\det \begin{pmatrix} 1 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 4 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 10 & 3 \end{pmatrix} \begin{matrix} \\ \\ Z4 - 10 * Z3 \end{matrix} \\ &= -\det \begin{pmatrix} 1 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 4 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 3 \end{pmatrix} \\ &= -1 \cdot 1 \cdot 1 \cdot 3 \\ &= -3 \end{aligned}$$

Wir können aus der letzten Matrix auch den Rang ablesen:  $\text{rg}(A) = 4$ .

**Zu Aufgabe 2**

Gegeben seien 3 Vektoren  $\vec{a}_1, \vec{a}_2, \vec{a}_3$  mit  $\det(\vec{a}_1, \vec{a}_2, \vec{a}_3) = 7$ .

Berechnen Sie die Determinante der 3 Vektoren:

$$\vec{b}_1 = 2\vec{a}_1 - \vec{a}_2, \quad \vec{b}_2 = \vec{a}_2 + \vec{a}_3, \quad \vec{b}_3 = 2\vec{a}_1 + \vec{a}_3$$

**Lösung:**

$$\begin{aligned} &\det(\vec{b}_1, \vec{b}_2, \vec{b}_3) \\ &= \det(2\vec{a}_1 - \vec{a}_2, \vec{a}_2 + \vec{a}_3, 2\vec{a}_1 + \vec{a}_3) \end{aligned}$$

**Lösungen zu Übung 9**

$$\begin{aligned}
 &= 2 \det(\vec{a}_1, \vec{a}_2 + \vec{a}_3, 2\vec{a}_1 + \vec{a}_3) - \det(-\vec{a}_2, \vec{a}_2 + \vec{a}_3, 2\vec{a}_1 + \vec{a}_3) \\
 &= 2 \det(\vec{a}_1, \vec{a}_2, 2\vec{a}_1 + \vec{a}_3) + 2 \det(\vec{a}_1, \vec{a}_3, 2\vec{a}_1 + \vec{a}_3) - \det(-\vec{a}_2, \vec{a}_2, 2\vec{a}_1 + \vec{a}_3) - \det(-\vec{a}_2, \vec{a}_3, 2\vec{a}_1 + \vec{a}_3) \\
 &= 4 \det(\vec{a}_1, \vec{a}_2, \vec{a}_1) + 2 \det(\vec{a}_1, \vec{a}_2, \vec{a}_3) + 4 \det(\vec{a}_1, \vec{a}_3, \vec{a}_1) + 2 \det(\vec{a}_1, \vec{a}_3, \vec{a}_3) - 0 \\
 &\quad + 2 \det(\vec{a}_2, \vec{a}_3, \vec{a}_1) + \det(\vec{a}_2, \vec{a}_3, \vec{a}_3) \\
 &= 0 + 2 \det(\vec{a}_1, \vec{a}_2, \vec{a}_3) + 0 + 0 - 0 + 2 \det(\vec{a}_2, \vec{a}_3, \vec{a}_1) + 0 \\
 &= 2 \det(\vec{a}_1, \vec{a}_2, \vec{a}_3) + 2 \det(\vec{a}_1, \vec{a}_2, \vec{a}_3) \\
 &= 28
 \end{aligned}$$

**Homogene Gleichungssysteme, Gausscher Algorithmus**

Zu Aufgabe 3

Bestimmen Sie mit Hilfe des Gausschen Algorithmus die jeweilige Lösungsmenge folgender Gleichungssysteme!

Geben Sie im Falle der Lösbarkeit des GS die Lösungsmenge als Vektorraum an und geben Sie die Dimension und die Basis an!

	$x_1 + x_2 - x_3 = 0$		$-2x_1 = -x_2 - x_3$		$x_1 + 2x_2 = 2x_3$
a)	$-2x_1 + x_3 = 0$	b)	$x_1 - 2x_2 = -x_3$	c)	$2x_1 = -3x_2$
	$5x_1 - x_2 + 2x_3 = 0$		$x_1 + x_2 = 2x_3$		$2x_1 + x_2 + 8x_3 = 0$
	$2x_1 + 6x_2 - 3x_3 = 0$				

**Lösung:**

**Zu a)**

$$\begin{aligned}
 &x_1 + x_2 - x_3 = 0 \\
 &-2x_1 + x_3 = 0 \\
 &5x_1 - x_2 + 2x_3 = 0 \\
 &2x_1 + 6x_2 - 3x_3 = 0
 \end{aligned}
 \Leftrightarrow
 \begin{pmatrix}
 1 & 1 & -1 \\
 -2 & 0 & 1 \\
 5 & -1 & 2 \\
 2 & 6 & -3
 \end{pmatrix}
 * \vec{x} = \vec{0}$$

Mittels Gaus'schem Algorithmus diagonalisieren wir das Gleichungssystem (GS).

**(Bemerkung:** die rechte Seite des Gleichungssystems ist  $\vec{b} = \vec{0}$ . Deshalb können wir bei der Matrix  $(A|\vec{b})$   $\vec{b}$  weglassen, also nur die Koeffizientenmatrix A betrachten, da diese Spalte  $\vec{b}$  immer gleich  $\vec{0}$  bleibt, egal, welche Operation des Gausschen Algorithmus wir anwenden).

$$\begin{aligned}
 A &= \begin{pmatrix} 1 & 1 & -1 \\ -2 & 0 & 1 \\ 5 & -1 & 2 \\ 2 & 6 & -3 \end{pmatrix} \xrightarrow{\substack{Z2+2Z1 \\ Z3-5Z1 \\ Z2-2Z1}} \begin{pmatrix} 1 & 1 & -1 \\ 0 & 2 & -1 \\ 0 & -6 & 7 \\ 0 & 4 & -1 \end{pmatrix} \xrightarrow{\substack{Z2+2Z1 \\ Z3+3Z2 \\ Z4-2Z2}} \begin{pmatrix} 1 & 1 & -1 \\ 0 & 2 & -1 \\ 0 & 0 & 4 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \xrightarrow{Z4-Z3/4} \\
 &\rightarrow \begin{pmatrix} 1 & 1 & -1 \\ 0 & 2 & -1 \\ 0 & 0 & 4 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} = A^*
 \end{aligned}$$

**Lösungen zu Übung 9**

Das o.g. GS können wir also äquivalent durch folgende Diagonalgestalt darstellen:

$$\begin{aligned} x_1 + x_2 - x_3 &= 0 & x_3 &= 0 \\ 2x_2 - x_3 &= 0 & \Rightarrow x_2 &= 0 \\ 4x_3 &= 0 & x_1 &= 0 \end{aligned}$$

Hier ist  $\text{Rg}(A^*) = 3=n$ , wobei  $n=3$  die Anzahl der Unbekannten ist.  
Das GS hat demzufolge genau eine Lösung und zwar die sogenannte triviale Lösung  $\vec{x} = \vec{0}$

D.h., die Lösungsmenge des GS ist folgender Vektorraum der Dimension 0:

$$L = \{ \vec{0} \}$$

**Zu b)**

$$\begin{aligned} 1.) -2x_1 + x_2 + x_3 &= 0 \\ 2.) x_1 - 2x_2 + x_3 &= 0 \\ 3.) x_1 + x_2 - 2x_3 &= 0 \end{aligned} \Leftrightarrow \begin{pmatrix} -2 & 1 & 1 \\ 1 & -2 & 1 \\ 1 & 1 & -2 \end{pmatrix} * \vec{x} = \vec{0}$$

Mittels Gaus'schem Algorithmus diagonalisieren wir das GS.

**(Bemerkung:** die rechte Seite des Gleichungssystems ist  $\vec{b} = \vec{0}$ . Deshalb können wir bei der Matrix  $(A|\vec{b})$   $\vec{b}$  weglassen, also nur die Koeffizientenmatrix A betrachten, da diese Spalte  $\vec{b}$  immer gleich  $\vec{0}$  bleibt, egal, welche Operation des Gausschen Algorithmus wir anwenden).

$$A = \begin{pmatrix} -2 & 1 & 1 \\ 1 & -2 & 1 \\ 1 & 1 & -2 \end{pmatrix} \xrightarrow{Z1 \leftrightarrow Z3} \begin{pmatrix} 1 & 1 & -2 \\ 1 & -2 & 1 \\ -2 & 1 & 1 \end{pmatrix} \xrightarrow{\begin{matrix} Z2 - Z1 \\ Z3 + 2Z1 \end{matrix}}$$

$$\begin{pmatrix} 1 & 1 & -2 \\ 0 & -3 & 3 \\ 0 & 3 & -3 \end{pmatrix} \xrightarrow{Z3 + Z2} \begin{pmatrix} 1 & 1 & -2 \\ 0 & -3 & 3 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} = A^*$$

$\Rightarrow$  es gibt unendlich viele Lösungen.

Hier ist  $\text{Rg}(A^*) = 2 < n$ , wobei  $n=3$  die Anzahl der Unbekannten ist.  
Das GS hat folglich unendlich viele Lösungen.  
Die Dimension des Lösungsraumes (= Lösungsmenge) ist  $d=n - \text{Rg}(A^*) = 1$  (= Anzahl der frei wählbaren Unbekannten).  
Da es ein homogenes GS ( $\vec{b} = \vec{0}$ ) ist, ist der Lösungsraum ein **Vektorraum** der Dimension  $d=1$ .

**Lösung des GS:**

Lösungen zu Übung 9

Das GS hat die Diagonalgestalt: 
$$\begin{aligned} x_1 + x_2 - 2x_3 &= 0 \\ -3x_2 + 3x_3 &= 0 \end{aligned}$$

Wir haben 2 Gleichungen und 2 Unbekannte, d.h., eine Unbekannte, wir wählen  $x_3$ , können wir beliebig wählen. Anschließend lösen wir die beiden Gleichungen von unten nach oben nach  $x_1$  und  $x_2$  auf. Wir erhalten:

$$\begin{aligned} x_3 &= \lambda \\ x_2 &= \lambda \\ x_1 &= \lambda \end{aligned}$$

D.h., die Lösungsmenge des GS ist folgender Vektorraum der Dimension 1:

$$L = \left\{ \vec{x} \mid \vec{x} = \lambda \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}, \lambda \in \mathbb{R} \right\}. \text{ Basisvektor} = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}.$$

**Zu c)**

$$\begin{aligned} x_1 + 2x_2 &= 2x_3 \\ 2x_1 &= -3x_2 \\ 2x_1 + x_2 + 8x_3 &= 0 \end{aligned} \Leftrightarrow \begin{pmatrix} 1 & 2 & -2 \\ 2 & 3 & 0 \\ 2 & 1 & 8 \end{pmatrix} * \vec{x} = \vec{0}$$

Mittels Gaus'schem Algorithmus diagonalisieren wir das GS.

**(Bemerkung:** die rechte Seite des Gleichungssystems ist  $\vec{b} = \vec{0}$ . Deshalb können wir bei der Matrix  $(A|\vec{b})$   $\vec{b}$  weglassen, also nur die Koeffizientenmatrix A betrachten, da diese Spalte  $\vec{b}$  immer gleich  $\vec{0}$  bleibt, egal, welche Operation des Gausschen Algorithmus wir anwenden).

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 2 & -2 \\ 2 & 3 & 0 \\ 2 & 1 & 8 \end{pmatrix} \begin{array}{l} Z2 - 2Z1 \\ Z3 - 2Z1 \end{array} \rightarrow \begin{pmatrix} 1 & 2 & -2 \\ 0 & -1 & 4 \\ 0 & -3 & 12 \end{pmatrix} \begin{array}{l} \\ Z3 + 3Z2 \end{array} \rightarrow \begin{pmatrix} 1 & 2 & -2 \\ 0 & -1 & 4 \\ 0 & 0 & 24 \end{pmatrix} = A^*$$

Das o.g. GS haben wir also äquivalent in die folgende Diagonalgestalt überführt:

$$\begin{aligned} x_1 + 2x_2 - 2x_3 &= 0 & x_3 &= 0 \\ -x_2 + 4x_3 &= 0 & \Rightarrow x_2 &= 0 \\ 24x_3 &= 0 & x_1 &= 0 \end{aligned}$$

Hier ist  $\text{Rg}(A^*) = 3=n$ , wobei  $n=3$  die Anzahl der Unbekannten ist. Das GS hat dann genau eine Lösung und zwar die sogenannte triviale Lösung  $\vec{x} = \vec{0}$

D.h., die Lösungsmenge des GS ist  $L = \{ \vec{0} \}$ .

**Lösungen zu Übung 9**

Zu Aufgabe 4

$$ax_1 + x_2 + x_3 = 0$$

$$x_1 + ax_2 + x_3 = 0$$

$$x_1 + x_2 + ax_3 = 0$$

Für welche  $a \in \mathbb{R}$  ist dieses GS

- a) eindeutig
- b) mehrdeutig
- c) Geben Sie im Falle der eindeutigen Lösbarkeit die Lösung an!

**Lösung:**

Das Gleichungssystem

$$ax_1 + x_2 + x_3 = 0$$

$$x_1 + ax_2 + x_3 = 0$$

$$x_1 + x_2 + ax_3 = 0$$

ist äquivalent zur Matrix  $\begin{pmatrix} a & 1 & 1 \\ 1 & a & 1 \\ 1 & 1 & a \end{pmatrix}$ , auf die wir den Gausschen Algorithmus anwenden.

**(Bemerkung:** die rechte Seite des Gleichungssystems ist  $\vec{b} = \vec{0}$ . Deshalb können wir bei der Matrix  $(A|\vec{b})$   $\vec{b}$  weglassen, also nur die Koeffizientenmatrix A betrachten, da diese Spalte  $\vec{b}$  immer gleich  $\vec{0}$  bleibt, egal, welche Operation des Gausschen Algorithmus wir anwenden).

Gausscher Algorithmus:

$$\begin{pmatrix} a & 1 & 1 \\ 1 & a & 1 \\ 1 & 1 & a \end{pmatrix} \xrightarrow{\substack{\text{Vertauschen} \\ \text{der Spalten} \\ 1 \text{ und } 3}} \begin{pmatrix} 1 & 1 & a \\ 1 & a & 1 \\ a & 1 & 1 \end{pmatrix} \begin{matrix} Z2 - Z1 \rightarrow \\ Z3 - aZ1 \end{matrix}$$

$$\begin{pmatrix} 1 & 1 & a \\ 0 & a-1 & 1-a \\ 0 & 1-a & 1-a^2 \end{pmatrix} \xrightarrow{Z3 + Z2} \begin{pmatrix} 1 & 1 & a \\ 0 & a-1 & 1-a \\ 0 & 0 & 2-a-a^2 \end{pmatrix}$$

Lösbarkeitsbedingungen:

**Zu a)** eindeutig lösbar, falls  $\text{rg}(A) = \text{rg}(A|\vec{b}) = 3$ , also falls  $\det(A) \neq 0$ . Dazu müssen alle Diagonalelemente der Matrix  $\neq 0$  sein.

D.h., eindeutig lösbar  $\Leftrightarrow a-1 \neq 0 \wedge -a^2-a+2 \neq 0$ .

Die Lösung der Gleichung  $-a^2-a+2 = 0$  ergibt:

$$a^2 + a - 2 = 0 \Rightarrow a_{1,2} = -\frac{1}{2} \pm \sqrt{\frac{1}{4} + \frac{8}{4}} = -\frac{1}{2} \pm \frac{3}{2} = \begin{Bmatrix} -2 \\ 1 \end{Bmatrix}$$

**Lösungen zu Übung 9**

*D.h., das GS ist eindeutig lösbar, falls gilt:  $a \neq 1 \wedge a \neq -2$*

**Zu b)** Wir untersuchen nun die anderen Fälle:

**Fall  $a=1$ :**

$$\Rightarrow \begin{pmatrix} 1 & 1 & a \\ 0 & a-1 & 1-a \\ 0 & 0 & 2-a-a^2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

**Fall  $a=-2$ :**

$$\Rightarrow \begin{pmatrix} 1 & 1 & a \\ 0 & a-1 & 1-a \\ 0 & 0 & 2-a-a^2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 1 & -2 \\ 0 & -3 & 3 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

**Mehrdeutige Lösbarkeit:**

Das GS ist mehrdeutig lösbar, falls  $\text{rg}(A) < 3$ .

Der Lösungsraum ist ein Vektorraum der Dimension  $n - \text{rg}(A)$ .

**Für  $a=1$  ist  $\text{rg}(A) = 1 < 3$ , d.h. das GS ist für  $a = 1$  mehrdeutig lösbar!**

**Der Lösungsraum ist ein Vektorraum der Dimension 2.**

**Für  $a = -2$  ist  $\text{rg}(A) = 2 < 3$ , d.h. das GS ist für  $a = -2$  mehrdeutig lösbar!**

**Der Lösungsraum ist ein Vektorraum der Dimension 1.**

**Zu c)**

Im Falle der eindeutigen Lösung gibt es nur die triviale Lösung, d.h. die Lösungsmenge des GS ist  $L = \{ \vec{0} \}$ .

**Inhomogene Gleichungssysteme, Gausscher Algorithmus**

**Zu Aufgabe 5**

Lösen Sie die folgenden Gleichungssysteme mit Hilfe des Gauß'schen Algorithmus!

$$\text{a) } \begin{pmatrix} 2 & 5 & -1 & 0 \\ -1 & 8 & 8 & -4 \\ 4 & 2 & -16 & 10 \\ 0 & 1 & 1 & -4 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \\ x_4 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -1 \\ -13 \\ 0 \\ -1 \end{pmatrix} \quad \text{b) } \begin{pmatrix} 1 & 2 & -3 \\ 0 & 1 & -1 \\ 2 & 9 & 11 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 5 \\ 8 \\ 50 \end{pmatrix}$$

Hinweis: Wenden Sie den GA auf die Matrix  $(A|\vec{b})$  an, die das GS  $A\vec{x} = \vec{b}$  charakterisiert:

**Lösung:**

**Zu a)**

Wir formen das Gleichungssystem durch Anwendung des GA äquivalent in Diagonalgestalt um:

$$(A|\vec{b}) = \left( \begin{array}{cccc|c} 2 & 5 & -1 & 0 & -1 \\ -1 & 8 & 8 & -4 & -13 \\ 4 & 2 & -16 & 10 & 0 \\ 0 & 1 & 1 & -4 & -1 \end{array} \right) \text{ Zeilen vertauschen:}$$

$$\rightarrow \left( \begin{array}{cccc|c} -1 & 8 & 8 & -4 & -13 \\ 0 & 1 & 1 & -4 & -1 \\ 4 & 2 & -16 & 10 & 0 \\ 2 & 5 & -1 & 0 & -1 \end{array} \right) \begin{array}{l} Z_3+4Z_1 \\ Z_4+2Z_1 \end{array} \rightarrow \left( \begin{array}{cccc|c} -1 & 8 & 8 & -4 & -13 \\ 0 & 1 & 1 & -4 & -1 \\ 0 & 34 & 16 & -6 & -52 \\ 0 & 21 & 15 & -8 & -27 \end{array} \right) \begin{array}{l} Z_3-34Z_2 \\ Z_4-21Z_2 \end{array}$$

$$\rightarrow \left( \begin{array}{cccc|c} -1 & 8 & 8 & -4 & -13 \\ 0 & 1 & 1 & -4 & -1 \\ 0 & 0 & -18 & 130 & -18 \\ 0 & 0 & -6 & 76 & -6 \end{array} \right) \text{ 3.Z und 4.Z vertauschen und halbieren}$$

$$\rightarrow \left( \begin{array}{cccc|c} -1 & 8 & 8 & -4 & -13 \\ 0 & 1 & 1 & -4 & -1 \\ 0 & 0 & -3 & 38 & -3 \\ 0 & 0 & -9 & 65 & -9 \end{array} \right) \begin{array}{l} Z_4-3Z_3 \end{array} \rightarrow \left( \begin{array}{cccc|c} -1 & 8 & 8 & -4 & -13 \\ 0 & 1 & 1 & -4 & -1 \\ 0 & 0 & -3 & 38 & -3 \\ 0 & 0 & 0 & -49 & 0 \end{array} \right)$$

Demzufolge erhalten wir die folgende Diagonalgestalt und die Lösungen:

$$\begin{aligned} -49x_4 &= 0 \Rightarrow x_4 = 0 \\ -3x_3 &= -3 \Rightarrow x_3 = 1 \\ x_2 + 1 &= -1 \Rightarrow x_2 = -2 \\ -x_1 - 16 + 8 &= -13 \Rightarrow x_1 = 5 \end{aligned}$$

**Zu b)**

$$(A|\vec{b}) = \left( \begin{array}{ccc|c} 1 & 2 & -3 & 5 \\ 0 & 1 & -1 & 8 \\ 2 & 9 & 11 & 50 \end{array} \right) \begin{array}{l} Z_3-2Z_1 \end{array} \rightarrow \left( \begin{array}{ccc|c} 1 & 2 & -3 & 5 \\ 0 & 1 & -1 & 8 \\ 0 & 5 & 17 & 40 \end{array} \right) \begin{array}{l} Z_3-5Z_2 \end{array}$$

**Lösungen zu Übung 9**

$$\rightarrow \left( \begin{array}{ccc|c} 1 & 2 & -3 & 5 \\ 0 & 1 & -1 & 8 \\ 0 & 0 & 22 & 0 \end{array} \right) = (A^* | \vec{b}^*)$$

Demzufolge erhalten wir die folgende Diagonalgestalt und die Lösungen:

$$22x_3 = 0 \Rightarrow x_3 = 0$$

$$x_2 = 8$$

$$x_1 + 16 = 5 \Rightarrow x_1 = -11$$

**Zu Aufgabe 6**

Bestimmen Sie mit Hilfe des Gausschen Algorithmus die jeweilige Lösungsmenge folgender Gleichungssysteme! Geben Sie im Falle der Lösbarkeit des GS die Lösungsmenge als affinen Raum an und geben Sie die Dimension, die Basis und den Aufpunkt an!

$\begin{aligned} x_1 + x_2 &= x_3 + 2 \\ -2x_1 &= -x_3 - 2 \\ \text{a) } 5x_1 - x_2 + 2x_3 &= 4 \\ 2x_1 + 6x_2 - 3x_3 &= 5 \end{aligned}$	$\begin{aligned} x_1 + 2x_2 &= 2x_3 + 7 \\ \text{b) } 2x_1 &= -3x_2 \\ 2x_1 + x_2 + 8x_3 + 28 &= 0 \end{aligned}$
---	---

**Lösung:**

**Zu a)**

$\begin{aligned} 1.) x_1 + x_2 - x_3 &= 2 \\ 2.) -2x_1 + x_3 &= -2 \\ 3.) 5x_1 - x_2 + 2x_3 &= 4 \\ 4.) 2x_1 + 6x_2 - 3x_3 &= 5 \end{aligned}$	$\Leftrightarrow$	$\begin{pmatrix} 1 & 1 & -1 \\ -2 & 0 & 1 \\ 5 & -1 & 2 \\ 2 & 6 & -3 \end{pmatrix} * \vec{x} = \begin{pmatrix} 2 \\ -2 \\ 4 \\ 5 \end{pmatrix}$
--	-------------------	--

Mittels Gauss'schem Algorithmus diagonalisieren wir das GS:

$$\begin{aligned} (A | \vec{b}) &= \left( \begin{array}{ccc|c} 1 & 1 & -1 & 2 \\ -2 & 0 & 1 & -2 \\ 5 & -1 & 2 & 4 \\ 2 & 6 & -3 & 5 \end{array} \right) \begin{array}{l} Z_2 + 2Z_1 \\ Z_3 - 5Z_1 \\ Z_4 - 2Z_1 \end{array} \rightarrow \left( \begin{array}{ccc|c} 1 & 1 & -1 & 2 \\ 0 & 2 & -1 & 2 \\ 0 & -6 & 7 & -6 \\ 0 & 4 & -1 & 1 \end{array} \right) \begin{array}{l} \\ Z_3 + 3Z_2 \\ Z_4 - 2Z_2 \end{array} \\ &\rightarrow \left( \begin{array}{ccc|c} 1 & 1 & -1 & 2 \\ 0 & 2 & -1 & 2 \\ 0 & 0 & 4 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & -3 \end{array} \right) \begin{array}{l} \\ \\ Z_4 - \frac{1}{4}Z_3 \end{array} \rightarrow \left( \begin{array}{ccc|c} 1 & 1 & -1 & 2 \\ 0 & 2 & -1 & 2 \\ 0 & 0 & 4 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & -3 \end{array} \right) = (A^* | \vec{b}^*) \end{aligned}$$



Hier ist  $\text{Rg}(A^*) \neq \text{Rg}(A^*|\vec{b}^*)$  bzw.  $\text{Rg}(A) \neq \text{Rg}(A|\vec{b}) \Rightarrow$  Das GS ist nicht lösbar!

Lösungsmenge:  $L = \Phi$

**Zu b)**

$$\begin{aligned} x_1 + 2x_2 &= 2x_3 + 7 \\ 2x_1 &= -3x_2 \\ 2x_1 + x_2 + 8x_3 + 28 &= 0 \end{aligned} \Leftrightarrow \begin{pmatrix} 1 & 2 & -2 \\ 2 & 3 & 0 \\ 2 & 1 & 8 \end{pmatrix} * \vec{x} = \begin{pmatrix} 7 \\ 0 \\ -28 \end{pmatrix}$$

Mittels Gaus'schem Algorithmus diagonalisieren wir das GS:

$$(A|\vec{b}) = \left( \begin{array}{ccc|c} 1 & 2 & -2 & 7 \\ 2 & 3 & 0 & 0 \\ 2 & 1 & 8 & -28 \end{array} \right) \begin{array}{l} Z_2 - 2Z_1 \\ Z_3 - 2Z_1 \end{array} \rightarrow \left( \begin{array}{ccc|c} 1 & 2 & -2 & 7 \\ 0 & -1 & 4 & -14 \\ 0 & -3 & 12 & -42 \end{array} \right) \begin{array}{l} \\ Z_3 - 3Z_2 \end{array}$$

$$\rightarrow \left( \begin{array}{ccc|c} 1 & 2 & -2 & 7 \\ 0 & -1 & 4 & -14 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{array} \right) = (A^*|\vec{b}^*)$$

Es ist  $\text{rg}(A) = \text{rg}(A^*) = 2$  und  $\text{rg}(A|\vec{b}) = \text{rg}(A^*|\vec{b}^*) = 2$ .

Hier ist  $\text{rg}(A) = \text{rg}(A|\vec{b}) = 2 < 3$ . D.h. das GS hat unendlich viele Lösungen. Die Lösungsmenge ist ein affiner Raum der Dimension  $d = n - \text{rg}(A) = 3 - 2 = 1$ , also eine Gerade.

**Berechnung der Lösungsmenge:**

Aus der diagonalisierten Matrix ergibt sich folgende Diagonalgestalt des GS:

$$\begin{aligned} x_1 + 2x_2 - 2x_3 &= 7 \\ -x_2 + 4x_3 &= -14 \end{aligned}$$

Wir haben 2 Gleichungen und 2 Unbekannte, d.h., eine Unbekannte, wir wählen  $x_3$ , können wir beliebig wählen. Anschließend lösen wir die beiden Gleichungen von unten nach oben nach  $x_1$  und  $x_2$  auf. Wir erhalten:

$$x_3 = \lambda.$$

$$\begin{aligned} x_2 &= 14 + 4x_3 = 14 + 4\lambda \\ x_1 &= 7 - 2x_2 + 2x_3 = 7 - 28 - 4\lambda + 2\lambda = -21 - 2\lambda \end{aligned} \Leftrightarrow \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -21 \\ 14 \\ 0 \end{pmatrix} + \lambda \begin{pmatrix} -2 \\ 4 \\ 1 \end{pmatrix}$$

Die Lösungsmenge ist also:

**Lösungen zu Übung 9**

$$L = \left\{ \vec{x} = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} \mid \vec{x} = \begin{pmatrix} -21 \\ 14 \\ 0 \end{pmatrix} + \lambda \begin{pmatrix} -2 \\ 4 \\ 1 \end{pmatrix}, \lambda \in \mathbb{R} \right\}$$

**Aufpunkt:**  $\begin{pmatrix} -21 \\ 14 \\ 0 \end{pmatrix}$ , **Basisvektor:**  $\begin{pmatrix} -2 \\ 4 \\ 1 \end{pmatrix}$

Zu Aufgabe 7

Für welche Werte von t bildet die Lösungsmenge des Gleichungssystems

$$3x_1 + tx_2 - x_3 = \frac{14}{3}$$

$$2x_1 - x_2 - 2x_3 = 5$$

$$5x_1 + 8x_2 + x_3 = 4$$

eine Gerade? Wie lautet in diesem Fall die Lösung des Gleichungssystems?

**Lösung:**

Das Gleichungssystem ist äquivalent mit folgender Matrix

$$\left( \begin{array}{ccc|c} 3 & t & -1 & \frac{14}{3} \\ 2 & -1 & -2 & 5 \\ 5 & 8 & 1 & 4 \end{array} \right) \text{Vertauschen der Spalten, in der Reihenfolge S3,S1,S2}$$

$$\Rightarrow \left( \begin{array}{ccc|c} -1 & 3 & t & \frac{14}{3} \\ -2 & 2 & -1 & 5 \\ 1 & 5 & 8 & 4 \end{array} \right) \begin{array}{l} Z_2 - 2Z_1 \\ Z_3 + Z_1 \end{array}$$

$$\Rightarrow \left( \begin{array}{ccc|c} -1 & 3 & t & \frac{14}{3} \\ 0 & -4 & -1-2t & -\frac{13}{3} \\ 1 & 8 & 8+t & \frac{26}{3} \end{array} \right) \begin{array}{l} Z_3 + 2Z_2 \end{array} \Rightarrow \left( \begin{array}{ccc|c} -1 & 3 & t & \frac{14}{3} \\ 0 & -4 & -1-2t & -\frac{13}{3} \\ 0 & 0 & 6-3t & 0 \end{array} \right)$$

Das Gleichungssystem ist nur dann lösbar, falls gilt:  $rg(A) = rg(A|\vec{b})$ .

Weiterhin gilt:  $\dim(\text{Lösungsraum}) = n - rg(A)$ , wobei n die Anzahl der Unbekannten ist, also  $n=3$ .

Der Lösungsraum soll eine Gerade sein, d.h., die Dimension des Lösungsraumes muss 1 sein.

**Lösungen zu Übung 9**

Da  $n = 3$  folgt aus der Bedingung  $1 = 3 - \text{rg}(A)$  dass  $\text{rg}(A) = \text{rg}(A|\vec{b}) = 2$  sein muss. Deshalb muss in der obigen Dreiecksmatrix  $6 - 3t = 0$  sein. D.h., es ist

$$6 - 3t = 0 \Leftrightarrow t = 2$$

Die Lösungsmenge des zugehörigen homogenen Systems hat also die Dimension 1 für  $t=2$ .

Berechnen der Lösung des Gleichungssystems:

Einsetzen von  $t = 2$  (in obige Matrix):

$$\left( \begin{array}{ccc|c} -1 & 3 & 2 & \frac{14}{3} \\ 0 & -4 & -5 & -\frac{13}{3} \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{array} \right) \Rightarrow$$

$$-4x_1 = -\frac{13}{3} + 5x_2 \Leftrightarrow x_1 = \frac{13}{12} - \frac{5}{4}x_2$$

$$x_3 = -\frac{14}{3} + 3\left(\frac{13}{12} - \frac{5}{4}x_2\right) + 2x_2 \Leftrightarrow x_3 = -\frac{17}{12} - \frac{7}{4}x_2$$

Die Lösungsmenge unseres inhomogenen Gleichungssystems ist also für  $t=2$ :

$$L = \left\{ \vec{x} \in \mathbb{R}^3 \mid \vec{x} = \frac{1}{12} \begin{pmatrix} 13 \\ 0 \\ -17 \end{pmatrix} + \lambda \begin{pmatrix} -5 \\ 4 \\ -7 \end{pmatrix}, \lambda \in \mathbb{R} \right\}$$

Zu Aufgabe 8

$$ax_1 + x_2 + x_3 = 1$$

$$x_1 + ax_2 + x_3 = 1$$

$$x_1 + x_2 + ax_3 = 1$$

Für welche  $a \in \mathbb{R}$  ist dieses GS

- eindeutig
- mehrdeutig
- nicht lösbar?
- Geben Sie im Falle der eindeutigen Lösbarkeit die Lösung an!

**Lösung:**

Das Gleichungssystem

$$ax_1 + x_2 + x_3 = 1$$

$$x_1 + ax_2 + x_3 = 1$$

$$x_1 + x_2 + ax_3 = 1$$

**Lösungen zu Übung 9**

ist äquivalent zur Matrix  $\begin{pmatrix} a & 1 & 1 & 1 \\ 1 & a & 1 & 1 \\ 1 & 1 & a & 1 \end{pmatrix}$ , auf die wir den Gaußschen Algorithmus anwenden.

Gaußscher Algorithmus:

$$\begin{pmatrix} a & 1 & 1 & 1 \\ 1 & a & 1 & 1 \\ 1 & 1 & a & 1 \end{pmatrix} \xrightarrow{\substack{\text{Vertauschen} \\ \text{der Spalten} \\ 1 \text{ und } 3}} \begin{pmatrix} 1 & 1 & a & 1 \\ 1 & a & 1 & 1 \\ a & 1 & 1 & 1 \end{pmatrix} \begin{matrix} Z2 - Z1 \rightarrow \\ Z3 - aZ1 \end{matrix}$$

$$\begin{pmatrix} 1 & 1 & a & 1 \\ 0 & a-1 & 1-a & 0 \\ 0 & 1-a & 1-a^2 & 1-a \end{pmatrix} \xrightarrow{Z3 + Z2} \begin{pmatrix} 1 & 1 & a & 1 \\ 0 & a-1 & 1-a & 0 \\ 0 & 0 & 2-a-a^2 & 1-a \end{pmatrix}$$

Lösbarkeitsbedingungen:

**Zu a)** eindeutig lösbar, falls  $\text{rg}(A) = \text{rg}(A|\vec{b}) = 3$ , also falls  $\det(A) \neq 0$ . Dazu müssen alle Diagonalelemente der Matrix  $\neq 0$  sein.

D.h., eindeutig lösbar  $\Leftrightarrow a-1 \neq 0 \wedge -a^2-a+2 \neq 0$ .

Die Lösung der Gleichung  $-a^2-a+2 = 0$  ergibt:  $a^2 + a - 2 = 0 \Rightarrow$

$$a_{1,2} = -\frac{1}{2} \pm \sqrt{\frac{1}{4} + \frac{8}{4}} = -\frac{1}{2} \pm \frac{3}{2} = \begin{Bmatrix} -2 \\ 1 \end{Bmatrix}$$

**D.h., das GS ist eindeutig lösbar, falls gilt:  $a \neq 1 \wedge a \neq -2$**

**Zu b) und c)**

Wir untersuchen nun die anderen Fälle:

**Fall  $a=1$ :**

$$\Rightarrow \begin{pmatrix} 1 & 1 & a & 1 \\ 0 & a-1 & 1-a & 0 \\ 0 & 0 & 2-a-a^2 & 1-a \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

**Fall  $a=-2$ :**

$$\Rightarrow \begin{pmatrix} 1 & 1 & a & 1 \\ 0 & a-1 & 1-a & 0 \\ 0 & 0 & 2-a-a^2 & 1-a \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 1 & -2 & 1 \\ 0 & -3 & 3 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & -1 \end{pmatrix}$$

**Lösungen zu Übung 9**

**Zu b)**

Mehrdeutig lösbar, falls  $\text{rg}(A) = \text{rg}(A|\vec{b}) < 3$ .

*Für  $a=1$  ist  $\text{rg}(A) = \text{rg}(A|\vec{b}) = 1 < 3$ , d.h. das GS ist für  $a = 1$  mehrdeutig lösbar!*

**Zu c)**

Das GS ist nicht lösbar, falls gilt:  $\text{rg}(A) \neq \text{rg}(A|\vec{b})$ .

*Für  $a=-2$  ist  $\text{rg}(A) = 2$  und  $\text{rg}(A|\vec{b}) = 3$ , d.h. das GS ist für  $a = -2$  nicht lösbar!*

**Zu d)**

Die Lösung des GS im Fall der eindeutigen Lösbarkeit berechnen wir z.B. mittels Cramerscher Regel:

$$x_1 = \frac{\begin{vmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 1 & a & 1 \\ 1 & 1 & a \end{vmatrix}}{\det(A)}, \quad x_2 = \frac{\begin{vmatrix} a & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & a \end{vmatrix}}{\det(A)}, \quad x_3 = \frac{\begin{vmatrix} a & 1 & 1 \\ 1 & a & 1 \\ 1 & 1 & 1 \end{vmatrix}}{\det(A)}, \quad \text{mit} \quad \det(A) = \begin{vmatrix} a & 1 & 1 \\ 1 & a & 1 \\ 1 & 1 & a \end{vmatrix}$$

Die Lösungen lassen sich leicht mittels Saruss'scher Regel berechnen. Wir erhalten:

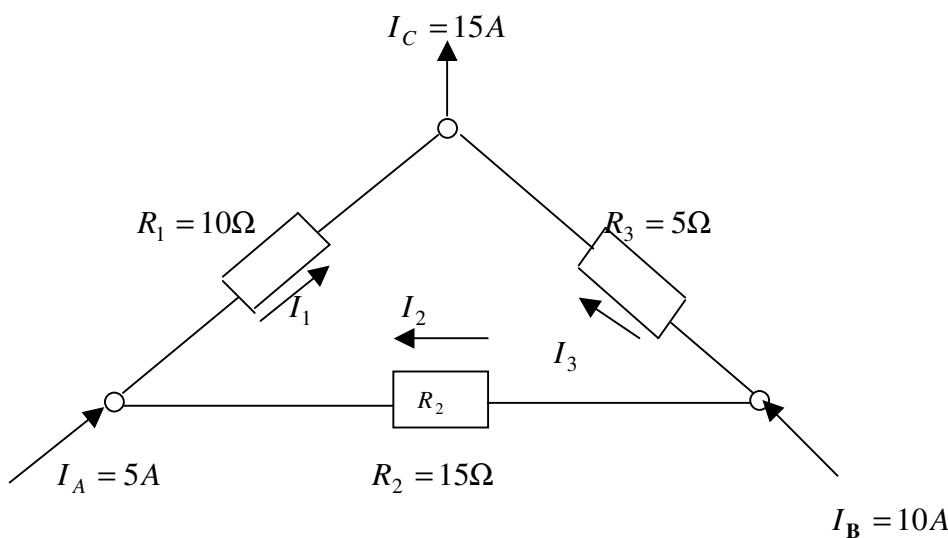
$$\det(A) = (2-a^2-a)(1-a) = (1-a)^2(a+2) \quad \text{und}$$

$$x_1 = \frac{(a-1)^2}{(1-a)^2(a+2)} = \frac{1}{a+2}, \quad x_2 = \frac{1}{a+2}, \quad x_3 = \frac{1}{a+2}$$

**Lösung eindeutig lösbarer GS**

**Zu Aufgabe 9**

Berechnen Sie die Teilströme  $I_1, I_2, I_3$  in folgender Masche:



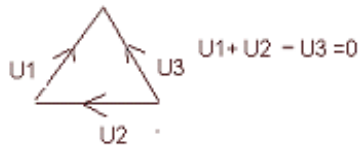
Lösungen zu Übung 9

**Hinweis:**

Verwenden Sie die Kirchhoff'schen Gesetze (Maschenregel und Knotenregel) und stellen Sie zunächst alle in dieser Masche geltenden Gleichungen für  $I_1, I_2, I_3$  auf! Lösen Sie anschließend das GS mit dem Gaußschen Algorithmus!

*Maschenregel:* Die Summe der Spannungen in einer Masche ist gleich 0

(Beachten Sie, dass  $U=IR$  ist und beachten Sie die Richtung des Spannungsabfalls!)



*Knotenregel:* Die Summe der in einen Knoten hineinfließenden Ströme ist gleich der Summe der aus dem Knoten herausfließenden Ströme.

**Lösung:**

Wir erhalten aus der Skizze folgendes Gleichungssystem:

(1)  $U_1 + U_2 - U_3 = 0$  *Maschenregel*

(2)  $I_2 + I_A = I_1$  *Knotenregel*

(3)  $I_B = I_2 + I_3$  *""*

(4)  $I_1 + I_3 = I_C$  *""*

(5)  $U_i = RI_i$  *Ohmsches Gesetz*

Setzen wir (5) in (1) ein und berücksichtigen wir die in der Skizze gegebenen Werte für Ströme und Widerstände, so erhalten wir folgendes Gleichungssystem:

$$\begin{aligned} (1') 10I_1 + 15I_2 - 5I_3 &= 0 \\ (2') I_1 - I_2 &= 5 \\ (3') I_2 + I_3 &= 10 \\ (4') I_1 + I_3 &= 15 \end{aligned} \Leftrightarrow \begin{pmatrix} 10 & 15 & -5 \\ 1 & -1 & 0 \\ 0 & 1 & 1 \\ 1 & 0 & 1 \end{pmatrix} \cdot \vec{I} = \begin{pmatrix} 0 \\ 5 \\ 10 \\ 15 \end{pmatrix}$$

Mittels Gauß'schem Algorithmus diagonalisieren wir das GS:

$$\begin{aligned} (A|\vec{b}) &= \left( \begin{array}{ccc|c} 10 & 15 & -5 & 0 \\ 1 & -1 & 0 & 5 \\ 0 & 1 & 1 & 10 \\ 1 & 0 & 1 & 15 \end{array} \right) \begin{array}{l} Z1 \leftrightarrow Z2 \\ \\ \\ \end{array} \Rightarrow \left( \begin{array}{ccc|c} 1 & -1 & 0 & 5 \\ 10 & 15 & -5 & 0 \\ 0 & 1 & 1 & 10 \\ 1 & 0 & 1 & 15 \end{array} \right) \begin{array}{l} \\ Z2 - 10Z1 \\ \\ Z4 - Z1 \end{array} \\ &\Rightarrow \left( \begin{array}{ccc|c} 1 & -1 & 0 & 5 \\ 0 & 25 & -5 & 0 \\ 0 & 1 & 1 & 10 \\ 0 & 1 & 1 & 10 \end{array} \right) \begin{array}{l} \\ \\ Z3 \leftrightarrow Z2 \\ \\ \end{array} \Rightarrow \left( \begin{array}{ccc|c} 1 & -1 & 0 & 5 \\ 0 & 1 & 1 & 10 \\ 0 & 25 & -5 & 0 \\ 0 & 1 & 1 & 10 \end{array} \right) \begin{array}{l} \\ \\ Z3 - 25Z2 \\ Z4 - Z2 \end{array} \\ &\Rightarrow \left( \begin{array}{ccc|c} 1 & -1 & 0 & 5 \\ 0 & 1 & 1 & 10 \\ 0 & 0 & -30 & -250 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{array} \right) \end{aligned}$$

**Lösungen zu Übung 9**

Wir erhalten also folgendes zu (1') bis (4') äquivalentes Gleichungssystem:

$$\begin{aligned} I_1 - I_2 &= 5 \\ I_2 + I_3 &= 10 \\ -30I_3 &= -250 \end{aligned}$$

Wir lösen es von unten nach oben auf und erhalten:

$$I_3 = 25/3 = 8,333 \text{ A}$$

$$I_2 = 5/3 = 1,67 \text{ A}$$

$$I_1 = 20/3 = 6,67 \text{ A}$$

**Zu Aufgabe 10**

Durch folgende 4 Messpunkte  $(x_i, y_i)$ ,  $i=1, \dots, 4$  geht genau ein Polynom 3. Grades

$$y = ax^3 + bx^2 + cx + d.$$

$x_i$	-1	0	1	2
$y_i$	0	1	0	1

Bestimmen Sie die Koeffizienten a-d dieses Polynoms, indem Sie zunächst ein Gleichungssystem aufstellen und dieses dann mittels Gausschem Algorithmus oder der Cramerschen Regel lösen!

**Lösung:**

Aus der Beziehung  $y_i = ax_i^3 + bx_i^2 + cx_i + d$ , die für jeden der 4 Punkte  $(x_i, y_i)$  gelten muss, erhalten wir das Gleichungssystem:

$$A \cdot \vec{v} = \vec{y}$$

$$\text{mit } A = \begin{pmatrix} -1 & 1 & -1 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ 1 & 1 & 1 & 1 \\ 8 & 4 & 2 & 1 \end{pmatrix}, \quad \vec{y} = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \quad \text{und} \quad \vec{v} = \begin{pmatrix} a \\ b \\ c \\ d \end{pmatrix}.$$

Wir lösen es durch Anwendung des Gausschen Algorithmus:

**Lösungen zu Übung 9**

$$\begin{aligned}
 (A | \vec{y}) &= \begin{pmatrix} -1 & 1 & -1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 & 1 & 0 \\ 8 & 4 & 2 & 1 & 1 \end{pmatrix} \begin{array}{l} Z3+Z1 \\ Z4+8Z1 \end{array} \Rightarrow \begin{pmatrix} -1 & 1 & -1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 1 \\ 0 & 2 & 0 & 2 & 0 \\ 0 & 12 & -6 & 9 & 1 \end{pmatrix} \begin{array}{l} \\ \\ Z4-6Z3 \\ \end{array} \\
 &\Rightarrow \begin{pmatrix} -1 & 1 & -1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 1 \\ 0 & 2 & 0 & 2 & 0 \\ 0 & 0 & -6 & -3 & 1 \end{pmatrix} \begin{array}{l} \\ \\ \text{an letzte Stelle} \\ \end{array} \Rightarrow \begin{pmatrix} -1 & 1 & -1 & 1 & 0 \\ 0 & 2 & 0 & 2 & 0 \\ 0 & 0 & -6 & -3 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 1 \end{pmatrix},
 \end{aligned}$$

Das Gleichungssystem  $A \cdot \vec{v} = \vec{y}$  ist folglich äquivalent zu:

$$\begin{aligned}
 -a + b - c + d &= 0 \\
 2b + 2d &= 0 \\
 -6c - 3d &= 1 \\
 d &= 1
 \end{aligned}$$

Wir lösen es von unten nach oben auf und erhalten:

$$d = 1 \quad c = -2/3 \quad b = -1 \quad a = 2/3$$

Unser Polynom lautet also:

$$y = \frac{2}{3}x^3 - x^2 - \frac{2}{3}x + 1.$$


---

Zu Aufgabe 11:

$$\text{Seien } A = \begin{pmatrix} 2 & 1 & 0 & 1 \\ 1 & 3 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 2 & 0 \\ 0 & 1 & 3 & 1 \end{pmatrix} \text{ und } \vec{b} = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} \text{ und } \vec{x} = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \\ x_4 \end{pmatrix}$$

Geben Sie die Lösung  $x_3$  des Gleichungssystems  $A\vec{x} = \vec{b}$  an!

Hinweis: Hier ist nicht die gesamte Lösung gefragt. Deshalb macht sich hier die Cramersche Regel ganz gut!

**Lösung:**

Wir können feststellen, dass die Determinante von A ungleich 0 ist:



Lösungen zu Übung 9

$$\begin{aligned}
 \det(A) &= \det \begin{pmatrix} 2 & 1 & 0 & 1 \\ 1 & 3 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 2 & 0 \\ 0 & 1 & 3 & 1 \end{pmatrix} \begin{matrix} Z1 <-> Z2 \\ \\ \\ \end{matrix} = -\det \begin{pmatrix} 1 & 3 & 0 & 0 \\ 2 & 1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 2 & 0 \\ 0 & 1 & 3 & 1 \end{pmatrix} \begin{matrix} \\ Z2 - 2Z1 \\ \\ \end{matrix} \\
 &= -\det \begin{pmatrix} 1 & 3 & 0 & 0 \\ 0 & -5 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 2 & 0 \\ 0 & 1 & 3 & 1 \end{pmatrix} \begin{matrix} \\ \\ Z3 <-> Z2 \\ \end{matrix} = \det \begin{pmatrix} 1 & 3 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 2 & 0 \\ 0 & -5 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 3 & 1 \end{pmatrix} \begin{matrix} \\ \\ Z3 + 5Z2 \\ Z4 - Z2 \end{matrix} \\
 &= \det \begin{pmatrix} 1 & 3 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 2 & 0 \\ 0 & 0 & 10 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 1 \end{pmatrix} \begin{matrix} \\ \\ \\ Z4 - Z3/10 \end{matrix} = \det \begin{pmatrix} 1 & 3 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 2 & 0 \\ 0 & 0 & 10 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 9/10 \end{pmatrix} \\
 &= 9
 \end{aligned}$$

Damit ist das Gleichungssystem eindeutig lösbar und wir können  $x_3$  mittels Cramerscher Regel bestimmen:

$$x_3 = \frac{\det \begin{pmatrix} 2 & 1 & 1 & 1 \\ 1 & 3 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 1 \end{pmatrix}}{\det(A)} \underset{\substack{\text{Entwicklung} \\ \text{nach 4. Zeile}}}{=} = \frac{\begin{vmatrix} 2 & 1 & 1 \\ 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \end{vmatrix} + \begin{vmatrix} 2 & 1 & 1 \\ 1 & 3 & 0 \\ 0 & 1 & 1 \end{vmatrix}}{9} = \frac{1+6}{9} = \frac{7}{9}$$