

Zu Aufgabe 1

Zu a) Geben Sie die Menge V aller Vektoren im \mathbb{R}^3 an, die parallel zu Ebenen mit dem

Normalenvektor $\vec{n} = \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 1 \end{pmatrix}$ verlaufen!

Lösung:

V enthält offensichtlich alle Vektoren $\vec{v} = \begin{pmatrix} v_x \\ v_y \\ v_z \end{pmatrix}$, die senkrecht auf dem Normalenvektor

$\vec{n} = \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 1 \end{pmatrix}$ stehen, also die Gleichung

$$\vec{v} \cdot \vec{n} = v_x - v_y + v_z = 0 \quad (1)$$

erfüllen.

Legen wir 2 Komponenten z.B. v_x und v_y beliebig fest, so ergibt sich daraus die dritte:

$$v_x = \lambda$$

$$v_y = \mu$$

$$v_z = -\lambda + \mu$$

Daraus ergibt sich: $\vec{v} = \begin{pmatrix} v_x \\ v_y \\ v_z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \lambda \\ \mu \\ -\lambda + \mu \end{pmatrix} = \lambda \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ -1 \end{pmatrix} + \mu \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}$ und

$$V = \left\{ \vec{v} \in \mathbb{R}^3 \mid \vec{v} = \lambda \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ -1 \end{pmatrix} + \mu \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}, \lambda, \mu \in \mathbb{R} \right\}.$$

Zu b) Geben Sie mindestens 2 verschiedene Erzeugendensysteme (EZS) von V an! Wie groß muss die Anzahl der Erzeugendenvektoren von V wohl mindestens sein?

Lösung:

Die Lösung ist nicht eindeutig, z.B. ist $E_1 = \left\{ \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ -1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} \right\}$ EZS von V .

Aber auch $E2 = \left\{ \begin{pmatrix} -1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} \right\}$ ist EZS von V (Erhalten wir, indem wir in (1) $v_z = \lambda$ und

$v_y = \mu$ setzen ($v_x = -\lambda + \mu$).

Es sind mindestens 2 nichtparallele Vektoren für die Erzeugung von V notwendig.

Zu Aufgabe 2

Welche der folgenden Mengen V von Vektoren ist kein Vektorraum? Geben Sie die Begründung dafür an!

Geben Sie im Falle, dass es sich bei V um einen Vektorraum (Unterraum des \mathbb{R}^3) handelt, V als Lineare Hülle eines ERZ an, das heißt, geben Sie das EZS an und stellen Sie V als Menge aller LK's dar, die durch das EZS gebildet werden können!

Lösung:

$$\begin{aligned} \text{a) } V &= \left\{ \vec{v} \mid \vec{v} = \begin{pmatrix} t + 2\sim + 1 \\ \sim \\ 0 \end{pmatrix}, t, \sim \in \mathbb{R} \right\} \\ &= \left\{ \vec{v} \mid \vec{v} = (t+1) \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} + \sim \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}, t, \sim \in \mathbb{R} \right\} = \left\{ \vec{v} \mid \vec{v} = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} + \sim \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \sim \in \mathbb{R} \right\} \end{aligned}$$

Damit ist V die Lineare Hülle des EZS $= \left\{ \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} \right\}$ und ist – weil Lineare Hüllen

Vektorräume sind, ein Vektorraum.

b) $V = \left\{ \vec{0} \right\}$ ist ein Vektorraum (VR), weil V alle Eigenschaften des VR erfüllt!

(V heißt trivialer VR)

$$\begin{aligned} \text{c) } V &= \left\{ \vec{v} \mid \vec{v} = \begin{pmatrix} t + 2\sim + 1 \\ \sim \\ 1 + t \end{pmatrix}, t, \sim \in \mathbb{R} \right\} \\ &= \left\{ \vec{v} \mid \vec{v} = (t+1) \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} + \sim \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}, t, \sim \in \mathbb{R} \right\} = \left\{ \vec{v} \mid \vec{v} = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} + \sim \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \sim \in \mathbb{R} \right\} \end{aligned}$$

Damit ist V die Lineare Hülle des EZS $= \left\{ \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} \right\}$ und ist – weil Lineare Hüllen

Vektorräume sind, ein Vektorraum.

$$\begin{aligned} \text{d) } V &= \left\{ \vec{v} \mid \vec{v} = \begin{pmatrix} t+2\sim+1 \\ \sim \\ 2+t \end{pmatrix}, t, \sim \in \mathbb{R} \right\} \\ &= \left\{ \vec{v} \mid \vec{v} = (t+1) \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} + \sim \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}, t, \sim \in \mathbb{R} \right\} = \left\{ \vec{v} \mid \vec{v} = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} + \sim \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}, \sim (=t+1), \sim \in \mathbb{R} \right\} \end{aligned}$$

Ist keine Lineare Hülle. V ist kein Vektorraum, z.B. ist der 0-Vektor nicht in V enthalten!

$$\begin{aligned} \text{e) } V &= \left\{ \vec{v} \mid \vec{v} = \begin{pmatrix} t+2\sim+1 \\ 2\sim-1 \\ 2+t \end{pmatrix}, t, \sim \in \mathbb{R} \right\} \\ &= \left\{ \vec{v} \mid \vec{v} = (t+2) \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} + (2\sim-1) \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}, t, \sim \in \mathbb{R} \right\} \\ &= \left\{ \vec{v} \mid \vec{v} = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} + x \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \sim (=t+1), x (=2\sim-1) \in \mathbb{R} \right\} \end{aligned}$$

Damit ist V die Lineare Hülle des EZS $= \left\{ \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} \right\}$ und ist – weil Lineare Hüllen

Vektorräume sind, ein Vektorraum.

$$\text{f) } V = \left\{ \vec{v} \mid \vec{v} = \begin{pmatrix} t+2\sim+1 \\ \sim \\ 0 \end{pmatrix}, t, \sim \in \mathbb{R}^{\geq 0} \right\}$$

Ist keine Lineare Hülle und auch kein VR. Enthält z.B. den Vektor $\begin{pmatrix} 4 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}$ (Für $t = \mu=1$) aber nicht

den Gegenvektor dazu.

Zu Aufgabe 3

Zu a) Auf welche Weise kann $\vec{v} = \begin{pmatrix} 4 \\ -2 \end{pmatrix}$ aus $\vec{a}_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix}$ und $\vec{a}_2 = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix}$ als LK erzeugt werden?

Lösung: $\vec{v} = \begin{pmatrix} 4 \\ -2 \end{pmatrix} = 4\vec{a}_1 - 2\vec{a}_2.$

Zu b) Auf welche Weise kann $\vec{v} = \begin{pmatrix} 4 \\ -2 \end{pmatrix}$ aus $\vec{a}_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix}$ und $\vec{a}_2 = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix}$ als LK erzeugt werden?

Lösung:

$$\text{Sei } \vec{v} = \begin{pmatrix} 4 \\ -2 \end{pmatrix} = \lambda_1 \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix} + \lambda_2 \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix} \iff \begin{matrix} 4 & = & \lambda_1 \\ -2 & = & \lambda_1 + \lambda_2 \end{matrix} \implies \lambda_1 = 4 \text{ und } \lambda_2 = -6.$$

$$\implies \vec{v} = \begin{pmatrix} 4 \\ -2 \end{pmatrix} = 4\vec{a}_1 - 6\vec{a}_2.$$

Zu c) Auf welche Weise kann $\vec{v} = \begin{pmatrix} 4 \\ -2 \end{pmatrix}$ aus $\vec{a}_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix}$, $\vec{a}_2 = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix}$ und $\vec{a}_3 = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix}$ als LK erzeugt werden?

Lösung:

$$\text{Sei } \vec{v} = \begin{pmatrix} 4 \\ -2 \end{pmatrix} = \lambda_1 \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix} + \lambda_2 \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix} + \lambda_3 \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix} \iff \begin{matrix} 4 & = & \lambda_1 & + \lambda_2 \\ -2 & = & \lambda_1 & + \lambda_3 \end{matrix}$$

Wir stellen die erste Gleichung nach λ_2 und die zweite Gleichung nach λ_3 um und erhalten:

$$\begin{aligned} \lambda_2 &= 4 - \lambda_1 \\ \lambda_3 &= -2 - \lambda_1 \end{aligned}$$

Wir können λ_1 beliebig festlegen und erhalten damit unendlich viele Lösungen dieses Systems von zwei Gleichungen. Z.B. erhalten wir für $\lambda_1 = 0$ die Werte $\lambda_2 = 4$ und $\lambda_3 = -2$.

Es gibt folglich unendlich viele Möglichkeiten zur Darstellung von \vec{v} , eine davon ist:

$$\vec{v} = \begin{pmatrix} 4 \\ -2 \end{pmatrix} = 4\vec{a}_2 - 2\vec{a}_3.$$

Zu Aufgabe 4

Zu a)

Geben Sie eine LK der Vektoren $\begin{pmatrix} -1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ -1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix}$ an, aus der sich der Vektor $\vec{v} = \begin{pmatrix} -4 \\ 10 \\ 8 \end{pmatrix}$

erzeugen lässt!

Lösung:

$$\vec{v} = \begin{pmatrix} -4 \\ 10 \\ 8 \end{pmatrix} = \lambda_1 \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} + \lambda_2 \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ -1 \end{pmatrix} + \lambda_3 \begin{pmatrix} 0 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix}$$

ist nach $\lambda_1, \lambda_2, \lambda_3$ aufzulösen:

$$-4 = -\lambda_1 + \lambda_2 \quad (1)$$

$$10 = \lambda_1 + 2\lambda_3 \quad (2)$$

$$8 = \lambda_1 - \lambda_2 + \lambda_3 \quad (3)$$

(1) nach λ_2 und (2) nach λ_3 umstellen ergibt:

$$\lambda_2 = \lambda_1 - 4 \quad (1')$$

$$\lambda_3 = 5 - \frac{\lambda_1}{2} \quad (2')$$

(1') und (2') in (3) eingesetzt ergibt:

$$8 = \lambda_1 - (\lambda_1 - 4) + 5 - \frac{\lambda_1}{2} \Leftrightarrow 8 = 9 - \lambda_1 / 2 \Leftrightarrow \lambda_1 = 2$$

Dieses Ergebnis wieder in (1') und (2') eingesetzt ergibt:

$$\begin{aligned} \lambda_2 &= -2 \\ \lambda_3 &= 4 \end{aligned}$$

Damit ergibt sich das Ergebnis:

$$\vec{v} = \begin{pmatrix} -4 \\ 10 \\ 8 \end{pmatrix} = 2 \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} - 2 \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ -1 \end{pmatrix} + 4 \begin{pmatrix} 0 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix}$$

Zu b) Stellen Sie den Nullvektor als nichttriviale LK der 4 in a) gegebenen Vektoren dar!

!

Lösung:
$$\vec{0} = - \begin{pmatrix} -4 \\ 10 \\ 8 \end{pmatrix} + 2 \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} - 2 \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ -1 \end{pmatrix} + 4 \begin{pmatrix} 0 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix}$$

Zu Aufgabe 5

- a) Prüfen Sie, auf welche Weisen (nur trivial oder auch nichttrivial) Sie den Nullvektor $\vec{0}$ als LK der folgenden Vektormengen erzeugen können, geben Sie die jeweiligen LK's an:

$$\text{Zu a1) } \left\{ \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \right\} :$$

$$\vec{0} = \lambda_1 \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix} + \lambda_2 \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} + \lambda_3 \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \Leftrightarrow \begin{cases} 0 = \lambda_1 + \lambda_3 & (1) \\ 0 = 2\lambda_1 + \lambda_2 & (2) \\ 0 = \lambda_1 + \lambda_2 + \lambda_3 & (3) \end{cases}$$

Aus (1) folgt: $\lambda_3 = -\lambda_1$ (1')

Aus (2) folgt: $\lambda_2 = -2\lambda_1$ (2')

(1') und (2') in (3) eingesetzt ergibt: $0 = \lambda_1 - \lambda_1 - 2\lambda_1 = -2\lambda_1 \Leftrightarrow \lambda_1 = 0$

Daraus folgt wiederum wegen (1') und (2'): $\lambda_1 = \lambda_2 = \lambda_3 = 0$.

D.h., der Nullvektor ist im Fall a1) nur auf triviale Weise durch LK erzeugbar:

$$\vec{0} = 0 \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix} + 0 \cdot \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} + 0 \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$$

$$\text{Zu a2) } \left\{ \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \right\} :$$

$$\vec{0} = \lambda_1 \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix} + \lambda_2 \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} + \lambda_3 \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \Leftrightarrow \begin{cases} 0 = \lambda_1 + \lambda_2 + \lambda_3 & (1) \\ 0 = 2\lambda_1 + \lambda_2 & (2) \\ 0 = \lambda_1 + \lambda_2 + \lambda_3 & (3) \end{cases}$$

Aus (1) folgt: $\lambda_3 = -\lambda_1 - \lambda_2$ (1')

Aus (2) folgt: $\lambda_2 = -2\lambda_1$ (2')

(2') in (1') eingesetzt ergibt: $\lambda_3 = -\lambda_1 + 2\lambda_1 = \lambda_1$ (1'')

(1'') und (2') in (3) eingesetzt ergibt: $0 = \lambda_1 - 2\lambda_1 + \lambda_1 = 0$, was uns Nichts neues bringt.

Wir erhalten also:

$\lambda_2 = -2\lambda_1$, $\lambda_3 = \lambda_1$ und λ_1 kann beliebig gewählt werden, z.B. $\lambda_1 = \mu$.

Damit ist der Nullvektor im Fall a2) auch auf nichttriviale Weise darstellbar, es gilt:

$$\vec{0} = \mu \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix} - 2\mu \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} + \mu \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}, \quad \mu \in \mathbb{R} \text{ beliebig. } (*)$$

Zu b) In welchem der beiden Fälle (a1) oder a2)) kann man einen der 3 Vektoren als LK der beiden anderen darstellen?

Im Falle a2, wenn der Nullvektor auf nicht triviale Weise erzeugbar ist.
Aus (*) folgt:

$$\begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix} = 2 \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$$

Zu c) Formulieren Sie einen Zusammenhang zwischen den folgenden beiden Aussagen p und q:

p = 3 beliebige Vektoren $\vec{a}_1, \vec{a}_2, \vec{a}_3 \in \mathbb{R}^3$ (ungleich dem 0-Vektor) liegen nicht in einer Ebene
q = Der Nullvektor lässt sich durch LK der 3 Vektoren nur auf triviale Weise darstellen

$$(\text{d.h., } \vec{0} = \lambda_1 \vec{a}_1 + \lambda_2 \vec{a}_2 + \lambda_3 \vec{a}_3 \Rightarrow \lambda_1 = \lambda_2 = \lambda_3 = 0)$$

Begründen Sie diesen Zusammenhang!

Lösung:

Es gilt: p \Leftrightarrow q, d.h.

3 beliebige Vektoren $\vec{a}_1, \vec{a}_2, \vec{a}_3 \in \mathbb{R}^3$ (ungleich dem 0-Vektor) liegen nicht in einer Ebene

\Leftrightarrow Der Nullvektor lässt sich durch LK der 3 Vektoren nur auf triviale Weise darstellen

$$(\text{d.h., } \vec{0} = \lambda_1 \vec{a}_1 + \lambda_2 \vec{a}_2 + \lambda_3 \vec{a}_3 \Rightarrow \lambda_1 = \lambda_2 = \lambda_3 = 0)$$

Begründung: Siehe Vorlesung vom 10.12.2013

Zu d) Begründen Sie, warum bei mehr als 3 Vektoren im \mathbb{R}^3 (ungleich dem 0-Vektor) stets ein Vektor dabei ist, der sich durch die anderen als LK darstellen lässt!

Begründung: Siehe Vorlesung vom 10.12.2013