

**Zu Aufgabe 1**

**Zu a)** Geben Sie die Menge  $V$  aller Vektoren im  $\mathbb{R}^3$  an, die parallel zu Ebenen mit dem

Normalenvektor  $\vec{n} = \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 1 \end{pmatrix}$  verlaufen!

**Lösung:**

$V$  enthält offensichtlich alle Vektoren  $\vec{v} = \begin{pmatrix} v_x \\ v_y \\ v_z \end{pmatrix}$ , die senkrecht auf dem Normalenvektor  $\vec{n} = \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 1 \end{pmatrix}$

stehen, also die Gleichung

$$\vec{v} \cdot \vec{n} = v_x - v_y + v_z = 0 \quad (1)$$

erfüllen.

Legen wir 2 Komponenten z.B.  $v_x$  und  $v_y$  beliebig fest, so ergibt sich daraus die dritte:

$$v_x = \lambda$$

$$v_y = \mu$$

$$\rightarrow v_z = -\lambda + \mu$$

Daraus ergibt sich:  $\vec{v} = \begin{pmatrix} v_x \\ v_y \\ v_z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \lambda \\ \mu \\ -\lambda + \mu \end{pmatrix} = \lambda \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ -1 \end{pmatrix} + \mu \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}$  und

$$V = \left\{ \vec{v} \in \mathbb{R}^3 \mid \vec{v} = \lambda \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ -1 \end{pmatrix} + \mu \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}, \lambda, \mu \in \mathbb{R} \right\}.$$

**Zu b)** Geben Sie mindestens 2 verschiedene Erzeugendensysteme (EZS) von  $V$  an! Wie groß muss die Anzahl der Erzeugendenvektoren von  $V$  wohl mindestens sein?

**Lösung:**

Die Lösung ist nicht eindeutig, z.B. ist  $E1 = \left\{ \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ -1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} \right\}$  EZS von  $V$ .

Aber auch  $E2 = \left\{ \begin{pmatrix} -1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} \right\}$  ist EZS von  $V$  (Erhalten wir, indem wir in (1)  $v_z = \lambda$  und

$v_y = \mu$  setzen ( $\rightarrow v_x = -\lambda + \mu$ ).

Es sind mindestens 2 nichtparallele Vektoren für die Erzeugung von  $V$  notwendig.

## Zu Aufgabe 2

Zu a) Auf welche Weise kann  $\vec{v} = \begin{pmatrix} 4 \\ -2 \end{pmatrix}$  aus  $\vec{a}_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix}$  und  $\vec{a}_2 = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix}$  als LK erzeugt werden?

$$\text{Lösung: } \vec{v} = \begin{pmatrix} 4 \\ -2 \end{pmatrix} = 4\vec{a}_1 - 2\vec{a}_2.$$

Zu b) Auf welche Weise kann  $\vec{v} = \begin{pmatrix} 4 \\ -2 \end{pmatrix}$  aus  $\vec{a}_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix}$  und  $\vec{a}_2 = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix}$  als LK erzeugt werden?

Lösung:

$$\text{Sei } \vec{v} = \begin{pmatrix} 4 \\ -2 \end{pmatrix} = \lambda_1 \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix} + \lambda_2 \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix} \iff \begin{matrix} 4 & = & \lambda_1 \\ -2 & = & \lambda_1 + \lambda_2 \end{matrix} \implies \lambda_1 = 4 \text{ und } \lambda_2 = -6.$$

$$\implies \vec{v} = \begin{pmatrix} 4 \\ -2 \end{pmatrix} = 4\vec{a}_1 - 6\vec{a}_2.$$

Zu c) Auf welche Weise kann  $\vec{v} = \begin{pmatrix} 4 \\ -2 \end{pmatrix}$  aus  $\vec{a}_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix}$ ,  $\vec{a}_2 = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix}$  und  $\vec{a}_3 = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix}$  als LK erzeugt werden?

Lösung:

$$\text{Sei } \vec{v} = \begin{pmatrix} 4 \\ -2 \end{pmatrix} = \lambda_1 \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix} + \lambda_2 \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix} + \lambda_3 \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix} \iff \begin{matrix} 4 & = & \lambda_1 & + \lambda_2 \\ -2 & = & \lambda_1 & + \lambda_3 \end{matrix}$$

Wir stellen die erste Gleichung nach  $\lambda_2$  und die zweite Gleichung nach  $\lambda_3$  um und erhalten:

$$\begin{aligned} \lambda_2 &= 4 - \lambda_1 \\ \lambda_3 &= -2 - \lambda_1 \end{aligned}$$

Wir können  $\lambda_1$  beliebig festlegen und erhalten damit unendlich viele Lösungen dieses Systems von zwei Gleichungen. Z.B. erhalten wir für  $\lambda_1 = 0$  die Werte  $\lambda_2 = 4$  und  $\lambda_3 = -2$ .

Es gibt folglich unendlich viele Möglichkeiten zur Darstellung von  $\vec{v}$ , eine davon ist:

$$\vec{v} = \begin{pmatrix} 4 \\ -2 \end{pmatrix} = 4\vec{a}_2 - 2\vec{a}_3.$$

**Zu Aufgabe 3**

Zu a)

Geben Sie eine LK der Vektoren  $\begin{pmatrix} -1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ -1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix}$  an, aus der sich der Vektor  $\vec{v} = \begin{pmatrix} -4 \\ 10 \\ 8 \end{pmatrix}$

erzeugen lässt!

**Lösung:**

$$\vec{v} = \begin{pmatrix} -4 \\ 10 \\ 8 \end{pmatrix} = \lambda_1 \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} + \lambda_2 \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ -1 \end{pmatrix} + \lambda_3 \begin{pmatrix} 0 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix}$$

ist nach  $\lambda_1, \lambda_2, \lambda_3$  aufzulösen:

$$-4 = -\lambda_1 + \lambda_2 \quad (1)$$

$$10 = \lambda_1 + 2\lambda_3 \quad (2)$$

$$8 = \lambda_1 - \lambda_2 + \lambda_3 \quad (3)$$

(1) nach  $\lambda_2$  und (2) nach  $\lambda_3$  umstellen ergibt:

$$\lambda_2 = \lambda_1 - 4 \quad (1')$$

$$\lambda_3 = 5 - \frac{\lambda_1}{2} \quad (2')$$

(1') und (2') in (3) eingesetzt ergibt:

$$8 = \lambda_1 - \lambda_1 + 4 + 5 - \frac{\lambda_1}{2} \Leftrightarrow 8 = 9 - \lambda_1 / 2 \Leftrightarrow \lambda_1 = 2$$

Dieses Ergebnis wieder in (1') und (2') eingesetzt ergibt:

$$\lambda_2 = -2$$

$$\lambda_3 = 4$$

Damit ergibt sich das Ergebnis:

$$\vec{v} = \begin{pmatrix} -4 \\ 10 \\ 8 \end{pmatrix} = 2 \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} - 2 \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ -1 \end{pmatrix} + 4 \begin{pmatrix} 0 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix}$$

**Zu b)** Stellen Sie den Nullvektor als nichttriviale LK der 4 in a) gegebenen Vektoren dar!

!

**Lösung:**  $\vec{0} = -\begin{pmatrix} -4 \\ 10 \\ 8 \end{pmatrix} + 2\begin{pmatrix} -1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} - 2\begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ -1 \end{pmatrix} + 4\begin{pmatrix} 0 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix}$

### Zu Aufgabe 4

a) Prüfen Sie, auf welche Weisen (nur trivial oder auch nichttrivial) Sie den Nullvektor  $\vec{0}$  als LK der folgenden Vektormengen erzeugen können, geben Sie die jeweiligen LK's an:

Zu a1)  $\left\{ \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \right\}$  :

$$\vec{0} = \lambda_1 \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix} + \lambda_2 \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} + \lambda_3 \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \Leftrightarrow \begin{cases} 0 = \lambda_1 + \lambda_3 & (1) \\ 0 = 2\lambda_1 + \lambda_2 & (2) \\ 0 = \lambda_1 + \lambda_2 + \lambda_3 & (3) \end{cases}$$

Aus (1) folgt:  $\lambda_3 = -\lambda_1$  (1')

Aus (2) folgt:  $\lambda_2 = -2\lambda_1$  (2')

(1') und (2') in (3) eingesetzt ergibt:  $0 = \lambda_1 - \lambda_1 - 2\lambda_1 = -2\lambda_1 \Leftrightarrow \lambda_1 = 0$

Daraus folgt wiederum wegen (1') und (2'):  $\lambda_1 = \lambda_2 = \lambda_3 = 0$ .

D.h., der Nullvektor ist im Fall a1) nur auf triviale Weise durch LK erzeugbar:

$$\vec{0} = 0 \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix} + 0 \cdot \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} + 0 \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$$

Zu a2)  $\left\{ \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \right\}$  :

$$\vec{0} = \lambda_1 \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix} + \lambda_2 \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} + \lambda_3 \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \Leftrightarrow \begin{cases} 0 = \lambda_1 + \lambda_2 + \lambda_3 & (1) \\ 0 = 2\lambda_1 + \lambda_2 & (2) \\ 0 = \lambda_1 + \lambda_2 + \lambda_3 & (3) \end{cases}$$

Aus (1) folgt:  $\lambda_3 = -\lambda_1 - \lambda_2$  (1')

Aus (2) folgt:  $\lambda_2 = -2\lambda_1$  (2')

(2') in (1') eingesetzt ergibt:  $\lambda_3 = -\lambda_1 + 2\lambda_1 = \lambda_1$  (1'')

(1'') und (2') in (3) eingesetzt ergibt:  $0 = \lambda_1 - 2\lambda_1 + \lambda_1 = 0$ , was uns Nichts neues bringt.

Wir erhalten also:

$\lambda_2 = -2\lambda_1$ ,  $\lambda_3 = \lambda_1$  und  $\lambda_1$  kann beliebig gewählt werden, z.B.  $\lambda_1 = \mu$ .

Damit ist der Nullvektor im Fall a2) auch auf nichttriviale Weise darstellbar, es gilt:

$$\vec{0} = \mu \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix} - 2\mu \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} + \mu \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}, \quad \mu \in \mathbb{R} \text{ beliebig. (*)}$$

**Zu b)** In welchem der beiden Fälle (a1) oder a2)) kann man einen der 3 Vektoren als LK der beiden anderen darstellen?

Im Falle a2, wenn der Nullvektor auf nicht triviale Weise erzeugbar ist.

Aus (\*) folgt:

$$\begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix} = 2 \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$$

**Zu c)** Formulieren Sie einen Zusammenhang zwischen den folgenden beiden Aussagen p und q:

p = 3 beliebige Vektoren  $\vec{a}_1, \vec{a}_2, \vec{a}_3 \in \mathbb{R}^3$  (ungleich dem 0-Vektor) liegen nicht in einer Ebene

q = Der Nullvektor lässt sich durch LK der 3 Vektoren nur auf triviale Weise darstellen

(d.h.,  $\vec{0} = \lambda_1 \vec{a}_1 + \lambda_2 \vec{a}_2 + \lambda_3 \vec{a}_3 \Rightarrow \lambda_1 = \lambda_2 = \lambda_3 = 0$ )

Begründen Sie diesen Zusammenhang!

**Lösung:**

Es gilt: p  $\Leftrightarrow$  q, d.h.

3 beliebige Vektoren  $\vec{a}_1, \vec{a}_2, \vec{a}_3 \in \mathbb{R}^3$  (ungleich dem 0-Vektor) liegen nicht in einer Ebene

$\Leftrightarrow$  Der Nullvektor lässt sich durch LK der 3 Vektoren nur auf triviale Weise darstellen

(d.h.,  $\vec{0} = \lambda_1 \vec{a}_1 + \lambda_2 \vec{a}_2 + \lambda_3 \vec{a}_3 \Rightarrow \lambda_1 = \lambda_2 = \lambda_3 = 0$ )

**Begründung:** Siehe Vorlesung

**Zu d)** Begründen Sie, warum bei mehr als 3 Vektoren im  $\mathbb{R}^3$  (ungleich dem 0-Vektor) stets ein Vektor dabei ist, der sich durch die anderen als LK darstellen lässt!

**Begründung:** Siehe Vorlesung

## Zu Aufgabe 5

a) Wie müssen 2 Vektoren im  $\mathbb{R}^3$  zueinander liegen, die linear abhängig sind, wie liegen sie zueinander, wenn sie linear unabhängig sind?

b) Prüfen Sie mit Hilfe eines der 3 Vektorprodukte (Skalar-, Kreuz-, Spatprodukt), ob  $\begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 4 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 2 \end{pmatrix}$  linear unabhängig sind!

c) Wie müssen 3 Vektoren im  $\mathbb{R}^3$  zueinander liegen, die linear abhängig sind? Wie liegen sie, wenn sie linear unabhängig sind?

d) Prüfen Sie mit Hilfe eines der 3 Vektorprodukte (Skalar-, Kreuz-, Spatprodukt), ob die Mengen  $M_1$  und  $M_2$  jeweils linear abhängige oder linear unabhängige Vektoren enthalten!

$$M_1 = \left\{ \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 3 \\ 4 \end{pmatrix} \right\}, \quad M_2 = \left\{ \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 3 \\ 4 \\ 5 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 4 \\ 5 \\ 0 \end{pmatrix} \right\}.$$

e) Sind die 4 Vektoren aus  $M_3 = \left\{ \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 3 \\ 4 \\ 5 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 5 \\ 6 \\ 7 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 7 \\ 8 \\ 9 \end{pmatrix} \right\}$  linear abhängig oder linear unabhängig?

(Begründung angeben!)

Lösung: Siehe Vorlesung!

## Zu Aufgabe 6

Sei  $\mathbb{R}^3$  die Menge aller Vektoren mit 3 Komponenten und  $\mathbb{R}^4$  die Menge aller Vektoren mit 4 Komponenten.

- Geben Sie 2 linear unabhängige Vektoren im  $\mathbb{R}^3$  an!
- Geben Sie 3 linear unabhängige Vektoren im  $\mathbb{R}^3$  an!
- Geben Sie 3 linear abhängige Vektoren im  $\mathbb{R}^3$  an!
- Geben Sie 4 linear abhängige Vektoren im  $\mathbb{R}^3$  an!
- Geben Sie 4 linear unabhängige Vektoren im  $\mathbb{R}^4$  an!

**Lösung:** Die Lösungen sind nicht eindeutig.  
Mögliche Lösungen sind:

$$\text{Zu a) } \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} \quad \text{Zu b) } \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$$

$$\text{Zu c) } \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 2 \\ 3 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 3 \\ 4 \\ 0 \end{pmatrix} \quad (\text{Der 3. Ist die Resultierende der beiden ersten Vektoren})$$

$$\text{Zu d) } \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} \quad (4 \text{ Vektoren im } \mathbb{R}^3 \text{ sind immer linear abhängig!})$$

$$\text{Zu e) } \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$$

### Zu Aufgabe 7

Untersuchen Sie, ob folgende Vektoren linear unabhängig sind:

$$\text{a) } \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ -3 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} -1 \\ 0 \\ 3 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 4 \\ -3 \end{pmatrix} \quad \text{b) } \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ -3 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} -1/2 \\ 1 \\ 3/2 \end{pmatrix}$$

**Lösung:**

**Zu a)** Für das Spatprodukt gilt:

$$\left[ \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ -3 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} -1 \\ 0 \\ 3 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 4 \\ -3 \end{pmatrix} \right] = 0. \quad \text{D.h., die 3 Vektoren liegen in einer Ebene. D.h., sie sind nicht linear unabhängig!}$$

$$\text{Zu b) } \text{Für das Kreuzprodukt gilt: } \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ -3 \end{pmatrix} \otimes \begin{pmatrix} -1/2 \\ 1 \\ 3/2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 6 \\ 0 \\ 2 \end{pmatrix} \neq \vec{0}. \quad \text{Demzufolge sind die beiden Vektoren nicht parallel, d.h., sie sind linear unabhängig!}$$

### Zu Aufgabe 8

a)  $k$  Vektoren  $\vec{v}_1, \vec{v}_2, \dots, \vec{v}_k$  sind linear unabhängig, falls gilt:

„aus  $\lambda_1 \vec{v}_1 + \lambda_2 \vec{v}_2 + \dots + \lambda_k \vec{v}_k = \vec{0}$  folgt:  $\lambda_1 = \lambda_2 = \dots = \lambda_k = 0$ “.

Untersuchen Sie mit diesem Kriterium, ob folgende Vektoren linear unabhängig sind:

$$\vec{a}_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, \quad \vec{a}_2 = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, \quad \vec{a}_3 = \begin{pmatrix} 2 \\ 2 \\ -1 \\ 0 \end{pmatrix}, \quad \vec{a}_4 = \begin{pmatrix} 3 \\ 6 \\ 1 \\ 4 \end{pmatrix}$$

### Lösung:

Es gilt:  $\lambda_1 \vec{a}_1 + \lambda_2 \vec{a}_2 + \lambda_3 \vec{a}_3 + \lambda_4 \vec{a}_4 = \vec{0}$

$$\Rightarrow \lambda_1 \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} + \lambda_2 \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} + \lambda_3 \begin{pmatrix} 2 \\ 2 \\ -1 \\ 0 \end{pmatrix} + \lambda_4 \begin{pmatrix} 3 \\ 6 \\ 1 \\ 4 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$\begin{aligned} \Rightarrow \quad & \lambda_1 + \lambda_2 + 2\lambda_3 + 3\lambda_4 = 0 \quad (1) \\ & 2\lambda_2 + 2\lambda_3 + 6\lambda_4 = 0 \quad (2) \\ & -\lambda_3 + \lambda_4 = 0 \quad (3) \\ & 4\lambda_4 = 0 \quad (4) \end{aligned}$$

Dieses diagonalförmige Gleichungssystem können wir schrittweise von unten (4) nach oben (1) lösen, es ergibt sich als einzige Lösung:

$$\lambda_1 = \lambda_2 = \lambda_3 = \lambda_4 = 0$$

Folglich gilt:

$$\lambda_1 \vec{a}_1 + \lambda_2 \vec{a}_2 + \lambda_3 \vec{a}_3 + \lambda_4 \vec{a}_4 = \vec{0} \Rightarrow \lambda_1 = \lambda_2 = \lambda_3 = \lambda_4 = 0.$$

Demzufolge sind die 4 Vektoren a) linear unabhängig!

### Zu b)

Was könne Sie aus a) ableiten? Warum sind  $k$  Vektoren der Gestalt:



$$\vec{a}_1 = \begin{pmatrix} a_{11} \\ 0 \\ \vdots \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, \quad \vec{a}_2 = \begin{pmatrix} a_{21} \\ a_{22} \\ \vdots \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, \quad \vec{a}_3 = \begin{pmatrix} a_{31} \\ a_{32} \\ \vdots \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, \quad \dots, \quad \vec{a}_k = \begin{pmatrix} a_{k1} \\ a_{k2} \\ \vdots \\ a_{k,k-1} \\ a_{kk} \end{pmatrix} \quad \text{mit } a_{ij} \neq 0 \text{ für alle } i \text{ und } j$$

linear unabhängig?

### Lösung:

Diagonalgestalt, d.h. der 1. Vektor hat Komponenten, die alle bis auf die erste gleich 0 sind ; daraus folgt  $\lambda_1=0$  und jeder weitere Vektor  $\vec{a}_i$  hat eine 0 weniger als Komponente als der vorherige Vektor; daraus folgt, dass das zugehörige  $\lambda_i=0$  ist. .

### Zu Aufgabe 9

3 Vektoren  $\vec{v}_1, \vec{v}_2, \vec{v}_3$  sind linear unabhängig, falls gilt:

„aus  $\lambda_1 \vec{v}_1 + \lambda_2 \vec{v}_2 + \lambda_3 \vec{v}_3 = \vec{0}$  folgt:  $\lambda_1 = \lambda_2 = \lambda_3 = 0$ “.

Seien  $\vec{a}_1, \vec{a}_2, \vec{a}_3$  3 linear unabhängige Vektoren. Seien  $\vec{b}_1 = \vec{a}_1 + \vec{a}_2$ ,  $\vec{b}_2 = 2\vec{a}_1 - \vec{a}_3$ ,  $\vec{b}_3 = \vec{a}_2 + \vec{a}_3$ .

Untersuchen Sie unter Verwendung der obigen Definition der linearen Unabhängigkeit, ob  $\vec{b}_1, \vec{b}_2, \vec{b}_3$  linear unabhängig sind!

### Lösung:

$$\lambda_1 \vec{b}_1 + \lambda_2 \vec{b}_2 + \lambda_3 \vec{b}_3 = \vec{0}$$

$$\Rightarrow \lambda_1 (\vec{a}_1 + \vec{a}_2) + \lambda_2 (2\vec{a}_1 - \vec{a}_3) + \lambda_3 (\vec{a}_2 + \vec{a}_3) = \vec{0}$$

$$\Rightarrow (\lambda_1 + 2\lambda_2) \vec{a}_1 + (\lambda_1 + \lambda_3) \vec{a}_2 + (\lambda_3 - \lambda_2) \vec{a}_3 = \vec{0}$$

$\Rightarrow$  Wegen der Linearen Unabhängigkeit von  $\vec{a}_1, \vec{a}_2, \vec{a}_3$  muss gelten:

$$\lambda_1 + 2\lambda_2 = 0$$

$$\lambda_1 + \lambda_3 = 0$$

$$\lambda_3 - \lambda_2 = 0$$

Wir lösen das GS schrittweise auf und erhalten dann  $\lambda_1 = \lambda_2 = \lambda_3 = 0$

D.h.,  $\vec{b}_1, \vec{b}_2, \vec{b}_3$  sind linear unabhängig.