

Zu Aufgabe 1)

- a) Geben Sie eine Basis im \mathbb{R}^3 an!
 b) Geben Sie eine Basis im \mathbb{R}^4 an!
 c) Geben Sie mindestens 2 Erzeugendensysteme des \mathbb{R}^3 an, die keine Basis sind!

Lösungen: Die Lösungen sind nicht eindeutig!

Zu a) Z.B. $\begin{pmatrix} -1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 2 \\ 3 \\ 4 \end{pmatrix}$

zu b) Z.B. $\begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$

zu c) Z.B. $\begin{pmatrix} -1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ -1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}$ und $\begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} -1 \\ 0 \\ -1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}$

(4 Vektoren im \mathbb{R}^3 sind immer linear abhängig!)

Zu Aufgabe 2

Welche der 4 Mengen von Vektoren bilden keine Basis im \mathbb{R}^3 ? (Begründung!)

$$M0 = \left\{ \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 4 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 2 \end{pmatrix} \right\}, \quad M1 = \left\{ \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 3 \\ 4 \end{pmatrix} \right\},$$

$$M2 = \left\{ \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 3 \\ 4 \\ 5 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 4 \\ 5 \\ 6 \end{pmatrix} \right\}, \quad M3 = \left\{ \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 3 \\ 4 \\ 5 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 5 \\ 6 \\ 7 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 7 \\ 8 \\ 9 \end{pmatrix} \right\}.$$

Lösung:

M0 keine Basis, da kein EZS (dazu werden mindestens 3 Vektoren benötigt!)

M1 keine Basis, da die 3 Vektoren linear abhängig sind (Spatprodukt = 0)

M2 ist eine Basis!

M3 keine Basis, da 4 Vektoren im \mathbb{R}^3 immer linear abhängig sind!

Zu Aufgabe 3

Welche der folgenden Mengen V von Vektoren ist kein Vektorraum? Geben Sie die Begründung dafür an!

Geben Sie im Falle, dass es sich bei V um einen Vektorraum (Unterraum des \mathbb{R}^3) handelt, V als Lineare Hülle eines ERZ an, das heißt, geben Sie das EZS an und stellen Sie V als Menge aller LK's dar, die durch das EZS gebildet werden können!

Lösung:

$$\begin{aligned} \text{a) } V &= \left\{ \vec{v} \mid \vec{v} = \begin{pmatrix} t+2\mu+1 \\ \mu \\ 0 \end{pmatrix}, t, \mu \in \mathbb{R} \right\} \\ &= \left\{ \vec{v} \mid \vec{v} = (t+1) \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} + \mu \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}, t, \mu \in \mathbb{R} \right\} = \left\{ \vec{v} \mid \vec{v} = \lambda \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} + \mu \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \lambda (= t+1), \mu \in \mathbb{R} \right\} \end{aligned}$$

Damit ist V die Lineare Hülle des EZS $= \left\{ \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} \right\}$ und ist – weil Lineare Hüllen

Vektorräume sind, ein Vektorraum.

b) $V = \left\{ \vec{0} \right\}$ ist ein Vektorraum (VR), weil V alle Eigenschaften des VR erfüllt!

(*V heißt trivialer VR*)

$$\begin{aligned} \text{c) } V &= \left\{ \vec{v} \mid \vec{v} = \begin{pmatrix} t+2\mu+1 \\ \mu \\ 1+t \end{pmatrix}, t, \mu \in \mathbb{R} \right\} \\ &= \left\{ \vec{v} \mid \vec{v} = (t+1) \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} + \mu \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}, t, \mu \in \mathbb{R} \right\} = \left\{ \vec{v} \mid \vec{v} = \lambda \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} + \mu \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \lambda (= t+1), \mu \in \mathbb{R} \right\} \end{aligned}$$

Damit ist V die Lineare Hülle des EZS $= \left\{ \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} \right\}$ und ist – weil Lineare Hüllen

Vektorräume sind, ein Vektorraum.

$$\begin{aligned}
 \text{d) } V &= \left\{ \vec{v} \mid \vec{v} = \begin{pmatrix} t+2\mu+1 \\ \mu \\ 2+t \end{pmatrix}, t, \mu \in \mathbb{R} \right\} \\
 &= \left\{ \vec{v} \mid \vec{v} = (t+1) \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} + \mu \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}, t, \mu \in \mathbb{R} \right\} = \left\{ \vec{v} \mid \vec{v} = \lambda \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} + \mu \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}, \lambda (= t+1), \mu \in \mathbb{R} \right\}
 \end{aligned}$$

Ist keine Lineare Hülle. V ist kein Vektorraum, z.B. ist der 0-Vektor nicht in V enthalten!

$$\begin{aligned}
 \text{e) } V &= \left\{ \vec{v} \mid \vec{v} = \begin{pmatrix} t+2\mu+1 \\ 2\mu-1 \\ 2+t \end{pmatrix}, t, \mu \in \mathbb{R} \right\} \\
 &= \left\{ \vec{v} \mid \vec{v} = (t+2) \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} + (2\mu-1) \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}, t, \mu \in \mathbb{R} \right\} \\
 &= \left\{ \vec{v} \mid \vec{v} = \lambda \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} + \gamma \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \lambda (= t+2), \gamma (= 2\mu-1) \in \mathbb{R} \right\}
 \end{aligned}$$

Damit ist V die Lineare Hülle des EZS $= \left\{ \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} \right\}$ und ist – weil Lineare Hüllen

Vektorräume sind, ein Vektorraum.

$$\mathbf{V} = \left\{ \vec{v} \mid \vec{v} = \begin{pmatrix} t+2\mu+1 \\ \mu \\ 0 \end{pmatrix}, t, \mu \in \mathbb{R}^{\geq 0} \right\}$$

Ist keine Lineare Hülle und auch kein VR. Enthält z.B. den Vektor $\begin{pmatrix} 4 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}$ (Für $t = \mu = 1$) aber

nicht den Gegenvektor dazu.

Zu Aufgabe 4

Wir betrachten Funktionen mit den reellen Zahlen als Definitionsbereich. Die Operationen $+$ (Addition zweier Funktionen) und \cdot (Multiplikation einer Funktion mit einem Skalar) seien wie folgt definiert:

$$(f+g)(x) := f(x) + g(x) \quad \text{für alle } x \in \mathbb{R}$$

$$(\lambda \cdot f)(x) := \lambda \cdot f(x) \quad \text{für alle } x \in \mathbb{R}$$

Auf der Basis dieser beiden Operatoren betrachten wir den Vektorraum V aller Schwingungen der Frequenz 1:

$$V = \{f : x \in \mathbb{R} \rightarrow f(x) \in \mathbb{R} \mid f(x) = \alpha \sin(x) + \beta \cos(x), \alpha \in \mathbb{R}, \beta \in \mathbb{R}\}$$

a) Zeigen Sie, dass die beiden Funktionen $f_1(x) = \sin(x)$, $f_2(x) = \cos(x)$

linear unabhängig sind, also eine Basis im Vektorraum $(V, +, \cdot)$ bilden!

b) Wie groß ist die Dimension von V ?

c) Zeigen Sie: zwei Schwingungen $g_1(x) = \alpha_1 \sin(x) + \beta_1 \cos(x)$ und $g_2(x) = \alpha_2 \sin(x) + \beta_2 \cos(x)$, $x \in \mathbb{R}$ sind identisch für alle $x \in \mathbb{R}$, falls die Koeffizienten übereinstimmen, d.h. falls gilt: $\alpha_1 = \alpha_2$ und $\beta_1 = \beta_2$.

Lösung:**Zu a)**

Sei $\alpha \sin(x) + \beta \cos(x) = 0$ für alle $x \in \mathbb{R}$.

Dann gilt diese Gleichung auch speziell für $x = 0$ und für $x = \pi/2$:

$$\alpha \sin(0) + \beta \cos(0) = 0$$

$$\alpha \sin(\pi/2) + \beta \cos(\pi/2) = 0$$

\Rightarrow (weil $\sin(0)=0$, $\cos(0)=1$, $\sin(\pi/2) = 1$, $\cos(\pi/2)=0$ folgt:

$$\beta = 0$$

$$\alpha = 0$$

Demzufolge sind die beiden Funktionen $\sin(x)$ und $\cos(x)$ linear unabhängig!

Zu b)

$$\dim(V) = 2$$

Zu c)

Es gilt:

$$g_1(x) = g_2(x) \quad \forall x \in \mathbb{R}$$

$$\Leftrightarrow \alpha_1 \sin(x) + \beta_1 \cos(x) = \alpha_2 \sin(x) + \beta_2 \cos(x) \quad \forall x \in \mathbb{R}$$

$$\Leftrightarrow (\alpha_1 - \alpha_2) \sin(x) + (\beta_1 - \beta_2) \cos(x) = 0 \quad \forall x \in \mathbb{R}$$

Weil $\sin(x)$ und $\cos(x)$ linear unabhängig sind folgt daraus:

$$\alpha_1 - \alpha_2 = 0$$

$$\beta_1 - \beta_2 = 0$$

und folglich ist:

$$\alpha_1 = \alpha_2$$

$$\beta_1 = \beta_2$$

Zu Aufgabe 5

Wir betrachten Funktionen mit den reellen Zahlen als Definitionsbereich. Die Operationen + (Addition zweier Funktionen) und \cdot (Multiplikation einer Funktion mit einem Skalar) seien wie folgt definiert:

$$(f+g)(x) := f(x) + g(x) \quad \text{für alle } x \in \mathbb{R}$$

$$(\lambda \cdot f)(x) := \lambda \cdot f(x) \quad \text{für alle } x \in \mathbb{R}$$

Auf der Basis dieser beiden Operatoren betrachten wir den Vektorraum V aller Polynome bis zur Ordnung 3

$$V = \{f : x \in \mathbb{R} \rightarrow f(x) \in \mathbb{R} \mid f(x) = ax^3 + bx^2 + cx + d, \quad a, b, c, d \in \mathbb{R}\}$$

a) Zeigen Sie, dass die 4 Funktionen $f_1(x) = x^3$, $f_2(x) = x^2$, $f_3(x) = x$, $f_4(x) = 1$ linear unabhängig sind, also eine Basis im Vektorraum $(V, +, \cdot)$ bilden!

b) Wie groß ist die Dimension von V ?

c) Zeigen Sie: zwei Polynome $p_1(x) = a_1x^3 + b_1x^2 + c_1x + d_1$, $p_2(x) = a_2x^3 + b_2x^2 + c_2x + d_2$, bis zur Ordnung 3 sind identisch für alle $x \in \mathbb{R}$, falls die Koeffizienten übereinstimmen, d.h. falls gilt : $a_1 = a_2, b_1 = b_2, c_1 = c_2, d_1 = d_2$.

Lösung:

Zu a)

Sei:

$$\lambda_1 f_1(x) + \lambda_2 f_2(x) + \lambda_3 f_3(x) + \lambda_4 f_4(x) = 0 \quad \forall x \in \mathbb{R}$$

$$\Rightarrow \lambda_1 x^3 + \lambda_2 x^2 + \lambda_3 x + \lambda_4 = 0 \quad \forall x \in \mathbb{R}$$

Diese Gleichung gilt dann auch für 4 verschiedene spezielle x -Werte:

z.B. $x=0, x=1, x=-1, x=2$:

$$\begin{aligned} & \lambda_4 = 0 \\ \Rightarrow & \lambda_1 + \lambda_2 + \lambda_3 + \lambda_4 = 0 \\ & -\lambda_1 + \lambda_2 - \lambda_3 + \lambda_4 = 0 \\ & 8\lambda_1 + 4\lambda_2 + 2\lambda_3 + \lambda_4 = 0 \end{aligned}$$

$$\Rightarrow \lambda_4 = 0 \quad \text{und} \quad \begin{array}{rclcl} \lambda_1 & + & \lambda_2 & + & \lambda_3 & = & 0 \\ -\lambda_1 & + & \lambda_2 & - & \lambda_3 & = & 0 \\ 8\lambda_1 & + & 4\lambda_2 & + & 2\lambda_3 & = & 0 \end{array}$$

Das Gleichungssystem mit den 3 Gleichungen und 3 Unbekannten lösen wir wieder durch den Gausschen Algorithmus(siehe Lösung zu 3c):

1.Schritt:

Wir lassen die 1. Zeile unverändert

Wir addieren zur 2. Zeile 1 mal die 1. Zeile

Wir subtrahieren von der 3. Zeile 8 mal die 1. Zeile.

Ergebnis:

$$\begin{array}{rclcl} \lambda_1 & + & \lambda_2 & + & \lambda_3 & = & 0 \\ -\lambda_1 & + & \lambda_2 & - & \lambda_3 & = & 0 \\ 8\lambda_1 & + & 4\lambda_2 & + & 2\lambda_3 & = & 0 \end{array} \Leftrightarrow \begin{array}{rclcl} \lambda_1 & + & \lambda_2 & + & \lambda_3 & = & 0 \\ & & 2\lambda_2 & & & = & 0 \\ & & -4\lambda_2 & - & 6\lambda_3 & = & 0 \end{array}$$

Aus der 2. Zeile folgt sofort: $\lambda_2 = 0$, aus der 3. Zeile folgt dann $\lambda_3 = 0$ und aus der 1. Zeile $\lambda_1 = 0$.

Demzufolge sind die 4 Funktionen $f_1(x) = x^3$, $f_2(x) = x^2$, $f_3(x) = x$, $f_4(x) = 1$ linear unabhängig.

Zu b)

$$\dim(V) = 4$$

Zu c)

Es gilt:

$$\begin{aligned} p_1(x) &= p_2(x) \quad \forall x \in R \\ \Leftrightarrow a_1x^3 + b_1x^2 + c_1x + d_1 &= a_2x^3 + b_2x^2 + c_2x + d_2 \quad \forall x \in R \\ \Leftrightarrow (a_1 - a_2)x^3 + (b_1 - b_2)x^2 + (c_1 - c_2)x + (d_1 - d_2) &= 0 \quad \forall x \in R \end{aligned}$$

Wegen der Linearen Unabhängigkeit von $f_1(x) = x^3$, $f_2(x) = x^2$, $f_3(x) = x$, $f_4(x) = 1$ folgt daraus:

$$a_1 - a_2 = 0$$

$$b_1 - b_2 = 0$$

$$c_1 - c_2 = 0$$

$$d_1 - d_2 = 0$$

und folglich

$$a_1 = a_2$$

$$b_1 = b_2$$

$$c_1 = c_2$$

$$d_1 = d_2$$

Zu Aufgabe 6

- a) Geben Sie einen konkreten affinen Raum der Dimension 1 im \mathbb{R}^3 an!
 b) Geben Sie einen konkreten affinen Raum der Dimension 2 im \mathbb{R}^3 an!
 c) Geben Sie einen konkreten affinen Raum der Dimension 3 im \mathbb{R}^3 an!

Lösung:

Die Lösungen sind nicht eindeutig. Wir haben hier z.B. folgende Lösungen:

Zu a)

Z.B. eine bestimmte Gerade im \mathbb{R}^3 : (Alle Additionen von Punkt und Vektor, Vektor und Vektor und die Multiplikation eines Vektors mit einem Skalar sind komponentenweise definiert)

$$A = \left\{ P \mid P = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} + \lambda \begin{pmatrix} 2 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix}, \lambda \in \mathbb{R} \right\}$$

Zu b)

Z.B. eine bestimmte Ebene im \mathbb{R}^3 : (Alle Additionen von Punkt und Vektor, Vektor und Vektor und die Multiplikation eines Vektors mit einem Skalar sind komponentenweise definiert)

$$A = \left\{ P \mid P = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} + \lambda \begin{pmatrix} 2 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix} + \mu \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 0 \end{pmatrix}, \lambda \in \mathbb{R}, \mu \in \mathbb{R} \right\}$$

Zu c)

Die Menge aller Punkte i in \mathbb{R}^3 : (Alle Additionen von Punkt und Vektor, Vektor und Vektor und die Multiplikation eines Vektors mit einem Skalar sind komponentenweise definiert)

$$A = \left\{ P \mid P = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} + \lambda \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} + \mu \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} + \gamma \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}, \lambda \in \mathbb{R}, \mu \in \mathbb{R}, \gamma \in \mathbb{R} \right\}$$

Zu Aufgabe 7

Welche der folgenden Mengen ist ein Vektorraum (VR), welche ein affiner Raum (AR) und welche weder noch (Begründung)? Wenn es sich um einen VR oder AR handelt, so geben Sie die Dimension des Raumes, die Basis und ggf. den Aufpunkt an!

$$\text{a) } M = \left\{ \begin{pmatrix} t \\ 0 \\ 2t \end{pmatrix} \mid t \in \mathbb{R} \right\} \quad \text{b) } M = \left\{ \vec{v} \mid \vec{v} = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 2t \end{pmatrix} \mid t \in \mathbb{R} \right\} \quad \text{c) } M = \left\{ \vec{v} \mid \vec{v} = 3 \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 2t \end{pmatrix} \mid t > 0 \right\}$$

Lösung:**Zu a)** Es ist:

$$M = \left\{ \begin{pmatrix} t \\ 0 \\ 2t \end{pmatrix} \mid t \in \mathbb{R} \right\} = \left\{ \vec{v} = t \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 2 \end{pmatrix}, t \in \mathbb{R} \right\}. \text{ Damit ist } M \text{ ein Vektorraum der Dimension 1.}$$

Zu b) Es ist:

$$M = \left\{ \vec{v} \mid \vec{v} = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 2t \end{pmatrix} \mid t \in \mathbb{R} \right\} = \left\{ \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} + t \cdot \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 2 \end{pmatrix}, t \in \mathbb{R} \right\}.$$

Damit ist M ein affiner Raum der Dimension 1 (eine Gerade).

Zu c)

$$M = \left\{ \vec{v} \mid \vec{v} = 3 \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 2t \end{pmatrix} \mid t > 0 \right\} = \left\{ \begin{pmatrix} 3 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} + t \cdot \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 6 \end{pmatrix}, t > 0 \right\}$$

D.h., M ist kein Vektorraum, weil der Nullvektor nicht in M ist.

M ist aber auch kein affiner Raum, weil die Menge der Vektoren, die zum Aufpunkt (3,0,0) addiert werden, kein Vektorraum ist!